

Коммюнике No. 2471

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

Это Коммюнике заменяет Коммюнике ISU 2236

**Состав хорошо сбалансированной программы
Действительно на сезон 2022/23**

Tubbergen,
April 29, 2022
Lausanne,

Jan Dijkema, President

Fredi Schmid, Director General

Примечание переводчика:

Данное коммюнике заменяет также разделы 7.1 и 7.2 Коммюнике ISU 2238.

Полностью Коммюнике ISU 2238 будет обновлено по итогам Конгресса ISU.

© Ульяна Чиркова - русский перевод (ред. 29.04.2022)

СОСТАВ ХОРОШО СБАЛАНСИРОВОАННОЙ ПРОГРАММЫ НА СЕЗОН 2022-2023

ПРИМЕЧАНИЕ: Базовые стоимости Элементов будут одинаковыми для всех Элементов, указанных в списке Элементов на выбор

СЕНЬОРЫ ЭЛИТ 12 КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Угловое пересечение
 - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
- 2 Элемент **Движение**
 - Только один тип fm разрешен
 - Один и тот же fm должен выполняться всей Командой
 - Разные ноги разрешены
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Требуется только Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Будет засчитана ТОЛЬКО Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
- 4 Элемент **с Пивотом – Линия**
 - Должен быть выполнен в двух параллельных линиях
- 5 **Смещающийся** Элемент
 - Разрешено только колесо
 - Требуется конфигурация 3 спицы
 - Черта «Две различных Формы Элемента» не разрешены

СЕНЬОРЫ ЭЛИТ 12 ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ДЕСЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 **Креативный** Элемент – **Групповая Поддержка**
- 2 Элемент **Групповая Поддержка**
- 3 Элемент **Пересечения**
 - Угловое пересечение или Пересечение хлыстом не разрешены
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 4 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 5 Элемент **Без Хвата**
 - Требуются только Черты
 - Будут засчитаны ТОЛЬКО Черты
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 6 **Парный** Элемент
- 7 **Вращающийся** Элемент – **Круг**
- 8 Элемент **Синхронное Вращение**
- 9 **Твиззловый** Элемент

ПЛЮС на выбор один из следующих Элементов, указанных в пункте 11

- 10 **Выбор из**
 - Артистический Элемент – Блок**
 - ИЛИ**
 - Артистический Элемент – Круг**
 - ИЛИ**
 - Артистический Элемент – Линия**
 - ИЛИ**
 - Артистический Элемент – Колесо**

ПРИМЕЧАНИЕ: Элемент. Без Хвата и Твиззловый Элемент не могут быть выполнены друг за другом

СЕНЬОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Требуется пересечение Хлыстом
 - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
- 2 Элемент **Движение**
 - Только один тип fm
 - Один и тот же fm должен выполняться всей Командой
 - Разные ноги разрешены
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Требуется только Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Будет засчитана ТОЛЬКО Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
- 4 **Твиззловый** Элемент

ПЛЮС на выбор один из Элементов, указанных в пункте 5

- 5 **Выбор из**
Артистический Элемент – Круг
ИЛИ
Артистический Элемент – Колесо

ПРИМЕЧАНИЕ: Элемент Без Хвата и Твиззловый Элемент не могут быть выполнены друг за другом

СЕНЬОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ДЕСЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Креативный Элемент – Групповая Поддержка**
- 2 Элемент **Групповая Поддержка**
- 3 и 4 **Два различных Пересечения**
 - Пересечение хлыстом не разрешено
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 5 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 6 Элемент **Без Хвата**
 - Требуется только Черты
 - Будут засчитаны ТОЛЬКО Черты
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 7 **Парный Элемент**
- 8 Элемент **с Пивотом - Блок**
- 9 Элемент **Синхронное Вращение**

На выбор один из Элементов, указанных в пункте 10

- 10 **Выбор из**
Артистический Элемент – Блок
ИЛИ
Артистический Элемент – Круг
ИЛИ
Артистический Элемент – Линия
ИЛИ
Артистический Элемент – Колесо
ИЛИ
Смешанный Элемент

ЮНИОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Треугольное пересечение
 - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
- 2 Элемент **Движение**
 - Только один тип fm
 - Один и тот же fm должен выполняться всей Командой
 - Разные ноги разрешены
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Требуются только Черты
 - Будут засчитаны ТОЛЬКО Черты
 - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
 - Пивот должен быть исполнен в конфигурации три линии
- 5 **Твиззловый** Элемент

ПРИМЕЧАНИЕ: Элемент Без Хвата и Твиззловый Элемент не могут быть выполнены друг за другом

ЮНИОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ВОСЬМИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 **Креативный Элемент - Поддержка**
 - 2 и 3 **Два Различных Пересечения**
 - Треугольное Пересечение не разрешено
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
 - 4 **Линейный Элемент - Линия**
 - 5 Элемент **Без Хвата**
 - Требуется только Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Будет засчитана ТОЛЬКО Дополнительная Черта Дорожка Шагов
 - Максимальный уровень Элемента - NHEB
 - 6 Элемент **Синхронное Вращение**
 - 7 **Смещающийся Элемент**
- ПЛЮС на выбор один из следующих Элементов, указанных в пункте 8**
- 8 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- ИЛИ**
- Парный Элемент**

ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - В Элементе необходимо выполнить как минимум один Твизл
 - Дополнительная черта (Дорожка Шагов (ss)) разрешена
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся** Элемент

ПЛЮС на выбор один из следующих Элементов, указанных в пункте 6

- 6 **Артистический** Элемент – **Блок**
ИЛИ
Артистический Элемент – **Круг**
ИЛИ
Артистический Элемент – **Линия**
ИЛИ
Артистический Элемент – **Колесо**

БАЗОВЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент - **Круг**
- 2 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена
- 3 **Линейный** Элемент - **Линия**
- 4 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 5 Элемент **с Пивотом** - **Блок**
- 6 **Смещающийся** Элемент

СМЕШАННЫЙ ВОЗРАСТ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЕМИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
 - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена
- 2 Элемент **Движение**
 - Разрешено максимум два различных типа fm
- 3 Элемент **Без Хвата**
 - Дополнительная черта (Дорожка Шагов (ss)) разрешена
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
- 5 Элемент **Синхронное Вращение**
- 6 **Твиззловый** Элемент

ПЛЮС на выбор один из следующих **Артистических Элементов**, указанных в пункте 7

- 7 **Артистический Элемент – Круг**
ИЛИ
Артистический Элемент – Колесо

Правила для этой категории соответствуют требованиям для категории Юниоров
Запрещенные элементы указаны в правиле 992, пункт 2