

МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОЮЗ КОНЬКОБЕЖЦЕВ

Коммюнике No. 2084

(Изложение)

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

Это Коммюнике заменяет Коммюнике 2008 и разъяснения для Коммюнике 2008, включенные в Коммюнике ИСУ 2012

Состав хорошо сбалансированной программы на сезон 2017-2018

Milan,
Апрель 11, 2017
Lausanne,

Jan Dijkema, President

Fredi Schmid, Director General

© Ульяна Чиркова - русский перевод (ред. 25.04.2017)

Состав хорошо сбалансированной программы на сезон 2017-2018

ВНИМАНИЕ: Базовые стоимости Элементов будут одинаковыми для всех Элементов, указанных в списке Элементов на выбор (Взрослые и Базовые Новисы), или указанных на выбор из Группы (А, В и С)

ВЗРОСЛЫЕ (ADULT) (6 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение + Точка Пересечения (pi)**
 - Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
2. **Линейный** Элемент - Блок
3. Элемент с **Пивотом** - Линия
4. **Вращающийся** Элемент - Колесо
5. **Перемещающийся** Элемент - Круг
6. **На выбор один (1) элемент из списка:**
 - **Креативный** Элемент**ИЛИ**
 - **Комбинированный** Элемент

Для Базовых Новисов (А и В): Команды могут исполнять элементы любого уровня, но максимальный уровень, который может быть присвоен - это на один (1) уровень меньше максимально возможного. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

Продвинутых Новисов: Команды могут исполнять элементы наивысшей группы сложности, и наивысший уровень будет засчитан, при правильном исполнении. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

БАЗОВЫЕ НОВИСЫ (6 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение + Точка пересечения (pi)**
 - Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
2. **Линейный** Элемент - Линия
3. Элемент с **Пивотом** - Блок
4. **Вращающийся** Элемент - Колесо
5. **Перемещающийся** Элемент - Круг
6. **На выбор один (1) элемент из списка:**
 - **Креативный** Элемент**ИЛИ**
 - **Комбинированный** Элемент

ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ (7 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение + Точка пересечения (pi)**
 - Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
2. Элемент **Движение**
3. Элемент **Без Хвата**
4. Элемент с **Пивотом** - Блок
5. **Перемещающийся** Элемент - Круг

ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы

Группа А

- **Вращающийся** Элемент - Колесо
- **Линейный** Элемент - Линия

Группа В

- **Креативный** Элемент
- **Комбинированный** Элемент

ЮНИОРЫ, КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (Пять (5) требуемых Элементов)

1. Элемент **Пересечение + Точка Пересечения (рi)**
 - Требуется исполнить Угловое Пересечение
 - Требуется дополнительная черта (точка пересечения (рi))
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
2. Элемент **Без Хвата**
 - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
3. Элемент с **Пивотом** - Блок
 - Требуется пивот, выполненный в конфигурации четыре (4) линии
 - Смена центра пивота разрешена и будет засчитана при правильном исполнении
4. Элемент **Синхронное Вращение**
 - Требуется вращение стоя
5. **Смещающийся** Элемент - Колесо
 - Смещение должно происходить в конфигурации три (3) спицы
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении

ЮНИОРЫ, ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (7 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ЧЕТЫРЕ (4) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТА:

1. Два Разных Пересечения

- a. Одно пересечение + Точка Пересечения (рi)
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (рi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
- b. Одно пересечение без Точки Пересечения
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (рi)) не будет засчитана

В списке планируемых элементов команды должны указывать I+рi или I

2. Элемент Без Хвата

3. Парный Элемент

ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы

Группа А

- Элемент **Движение**
- Элемент **Синхронное Вращение**

Группа В

- **Креативный** Элемент
- **Комбинированный** Элемент

Группа С

- **Линейный** Элемент - Блок
- **Линейный** Элемент - Линия
- **Вращающийся** Элемент - Колесо
- **Вращающийся** Элемент - Круг

СЕНЬОРЫ, КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (5 Элементов)

1. Элемент **Пересечение**
 - Требуется исполнить пересечение Хлыстом
 - Требуется дополнительная черта (точка пересечения (pi))
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
2. Элемент **Движения**
 - Одно Движение Произвольного катания (fm) должно быть выполнено каждым фигуристом
 - Требуемое движение произвольного катания (fm) - одна (1) спираль без поддержки свободной ноги, выполненная, как минимум, половиной (1/2) команды
 - Команда может исполнить любое другое движение произвольного катания (fm) по желанию (другая половина команды). Как минимум четыре (4) фигуриста должны сделать попытку исполнения спирали
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
3. Элемент **Без Хвата**
 - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
4. Элемент с **Пивотом** - Блок
 - Требуется пивот, выполненный в конфигурации три (3) линии
 - Смена центра пивота разрешена и будет засчитана при правильном исполнении
5. Смещающийся Элемент - Колесо
 - Смещение должно происходить в конфигурации четыре (4) спицы
 - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении

СЕНЬОРЫ, ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (9 Элементов)

ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ШЕСТЬ (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Две (2) Различных Групповых Поддержки
 - a. **Групповая Поддержка с Вращением**
 - Должна включать вращения, требуемые для уровней
 - b. **Групповая Поддержка**, которая только скользит
 - Может вращаться, но вращения не требуются

В списке планируемых элементов команды должны указывать GL+вращение или GL, соответственно
2. Два Разных Пересечения
 - a. Одно пересечение + Точка Пересечения (pi)
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
 - b. Одно пересечение без Точки Пересечения
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) не будет засчитана

В списке планируемых элементов команды должны указывать I+pi или I
3. Элемент **Без Хвата**
4. **Парный** Элемент

ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы

Группа А

- Элемент **Движение**
- Элемент **Синхронное Вращение**

Группа В

- **Креативный** Элемент
- **Комбинированный** Элемент

Группа С

- **Линейный** Элемент - Блок
- **Линейный** Элемент - Линия
- **Вращающийся** Элемент - Колесо
- **Вращающийся** Элемент - Круг