

МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОЮЗ КОНЬКОБЕЖЦЕВ

Коммюнике No. 2152

(Изложение)

СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ

Это Коммюнике заменяет Коммюнике ИСУ 2084

Состав хорошо сбалансированной программы на сезон 2018-2019

В ожидании решений конгресса

**Tubbergen,
Апрель 10, 2018
Lausanne,**

**Jan Dijkema, President
Fredri Schmid, Director General**

© Ульяна Чиркова - русский перевод (ред. 11.04.2018)

Состав хорошо сбалансированной программы на сезон 2018-2019

ВНИМАНИЕ: Базовые стоимости Элементов будут одинаковыми для всех Элементов, указанных в списке Элементов на выбор

ВЗРОСЛЫЕ (ADULT) (5 Элементов)

Время 3:00 +/- 10 секунд

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ТРЕХ (3) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение**

- Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно

2. Элемент с **Пивотом** - Блок

3. **Перемещающийся** Элемент - Колесо

ПЛЮС на выбор один (1) элемент из Группы А и один (1) Элемент из Группы В

4. **Группа А**

Линейный Элемент – Линия

ИЛИ

Вращающийся Элемент - Круг

5. **Группа В**

Креативный Элемент - Пересечение

ИЛИ

Смешанный Элемент

Для Базовых Новисов (А и В): Команды могут исполнять элементы любого уровня, но максимальный уровень, который может быть присвоен - это на один (1) уровень меньше максимально возможного. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

Для Продвинутых Новисов: Команды могут исполнять элементы наивысшей группы сложности, и наивысший уровень будет засчитан, при правильном исполнении. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

БАЗОВЫЕ НОВИСЫ (5 Элементов)

Время 3:00 +/- 10 секунд

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ТРЕХ (3) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение**

- Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно

2. Элемент с **Пивотом** - Блок

3. **Перемещающийся** Элемент - Колесо

ПЛЮС на выбор один (1) элемент из Группы А и один (1) Элемент из Группы В

4. **Группа А**

Линейный Элемент – Линия

ИЛИ

Вращающийся Элемент - Круг

5. **Группа В**

Креативный Элемент - Пересечение

ИЛИ

Смешанный Элемент

ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ (7 Элементов)

Время 3:00 +/- 10 секунд

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение**

- Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно

2. Элемент **Движение**

3. Элемент **Без Хвата**

- Добавочная черта (Дорожка шагов (ss)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно

4. Элемент с **Пивотом** - Блок

5. **Перемещающийся** Элемент - Колесо

ПЛЮС на выбор один (1) элемент из Группы А и один (1) Элемент из Группы В

6. Группа А

- Артистический Элемент – Блок
- ИЛИ
- Артистический Элемент – Линия
- ИЛИ
- Артистический Элемент – Круг
- ИЛИ
- Артистический Элемент – Колесо

7. Группа В

- Креативный Элемент - Пересечение
- ИЛИ
- Смешанный Элемент

ЮНИОРЫ, КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (Шесть (6) Элементов)

Время: максимум 2:50

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент Пересечение

- Требуется исполнить Пересечение Хлыстом
- Требуется дополнительная черта (точка пересечения (рi))

2. Элемент Движение

- Требуемое движение произвольного катания (fm) - одна (1) спираль без поддержки свободной ноги, выполненная, как минимум, половиной (1/2) команды. Свободная нога должна подниматься назад

3. Элемент Без Хвата

- Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов

4. Элемент с Пивотом - Блок

- Требуется пивот, выполненный в конфигурации три (3) линии

5. Элемент Синхронное Вращение

- Требуется вращение стоя (другие вариации не разрешены)

6. Твиззлы

ПРИМЕЧАНИЕ: Элемент Без Хвата и Твиззлы не могут быть выполнены друг за другом

ЮНИОРЫ, ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (Восемь (8) Элементов)

Время 3:30 +/- 10 секунд

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ЧЕТЫРЕХ (4) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Одно (1) Пересечение

- Дополнительная Черта (Точка Пересечения (рi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно

2. Элемент Движение

3. Перемещающийся Элемент – Колесо

4. Твиззлы

ПЛЮС на выбор один (1) элемент из Группы А и один (1) Элемент из Группы В

5. Группа А

- Элемент Синхронное Вращение
- ИЛИ
- Парный Элемент

6. Группа В

- Креативный Элемент - Пересечение
- ИЛИ
- Смешанный Элемент

ПЛЮС на выбор два (2) Разных Артистических Элемента из Группы С

7. и 8. Группа С

- Артистический Элемент – Блок
- ИЛИ
- Артистический Элемент – Линия
- ИЛИ
- Артистический Элемент – Круг

ИЛИ

Артистический Элемент – Колесо

СЕНЬОРЫ, КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (Шесть (6) Элементов)

Время: максимум 2:50

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. Элемент **Пересечение**
 - Требуется исполнить Угловое Пересечение
 - Требуется дополнительная черта (точка пересечения (pi))
2. Элемент **Движения**
 - Требуемое движение произвольного катания (fm) - одна (1) спираль без поддержки свободной ноги, выполненная, как минимум, половиной (1/2) команды. Свободная нога должна подниматься назад
3. Элемент **Без Хвата**
 - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
4. Элемент с **Пивотом** - Блок
 - Требуется пивот, выполненный в конфигурации четыре (4) линии
5. **Смещающийся** Элемент - Колесо
 - Смещение должно происходить в конфигурации три (3) спицы
6. **Твиззлы**

ПРИМЕЧАНИЕ: Элемент Без Хвата и Твиззлы не могут быть выполнены друг за другом

СЕНЬОРЫ, ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (Десять (10) Элементов)

Время 4:00 +/- 10 секунд

ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:

1. **Креативный** Элемент - Поддержка
2. **Групповая Поддержка** с Вращением
3. и 4. Два Разных **Пересечения**
 - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
5. Элемент **Движение**
6. **Твиззлы**

ПЛЮС на выбор один (1) элемент из Группы А

7. **Группа А**
 - Парный** Элемент
 - ИЛИ
 - Элемент **Синхронное Вращение**

ПЛЮС на выбор три (3) Разных Артистических Элемента из Группы В

8. 9. и 10. **Группа В**
 - Артистический** Элемент – Блок
 - ИЛИ
 - Артистический** Элемент – Линия
 - ИЛИ
 - Артистический** Элемент – Круг
 - ИЛИ
 - Артистический** Элемент – Колесо