

**Коммюнике No. 2635**

## **СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ**

**Это Коммюнике заменяет Коммюнике ИСУ 2553**

**Состав хорошо сбалансированной программы  
Действительно на сезон 2024/25**

Примечание:

Коммюнике ИСУ 2554 – Шкала стоимостей Элементов Синхронного катания на сезон 2023/2024 остается действительной на сезон 2024/2025

14 Мая, 2024

**Jae Youl Kim**, President

**Colin Smith**, Director General

## СОСТАВ ХОРОШО СБАЛАНСИРОВОАННОЙ ПРОГРАММЫ НА СЕЗОН 2024/2025

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Элемент Без Хвата, Твиззловый Элемент и Синхронное вращение могут быть исполнены в любом порядке. Если два этих Элемента следуют друг за другом, то должна быть видна разница между этими Элементами, например:
  - Следующий Элемент должен начинаться в **другой форме** ИЛИ
  - Между двумя Элементами есть **Соединение (транзишен)**

### СЕНЬОРЫ / СЕНЬОРЫ 12 КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

#### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
  - Угловое пересечение
  - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
- 2 Элемент **Движение**
  - Если используются черты из группы D, то требуется черта «Формация Блока»
  - Все фигуристы должны начать в «**одном и том же fm**»
    - Разные ноги разрешены
  - Второе fm разрешено только как часть черты
- 3 Элемент **Без Хвата**
  - Должен быть один закрытый блок
  - Черты не разрешены
    - Максимальный уровень Элемента - NHEB
  - Требуется только Дополнительная Черта Дорожка Шагов
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся** Элемент

### СЕНЬОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

#### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ДЕСЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический Элемент – Круг**  
ИЛИ  
**Артистический Элемент - Колесо**
- 2 **Креативный Элемент - Поддержка**
- 3 **Элемент Групповая Поддержка**
- 4 и 5 **Два различных Пересечения**
  - Угловое пересечение не разрешено
  - Пересечения могут быть выполнены в любом порядке
  - **Пересечение №1** - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) будет засчитана, если будет выполнена правильно
  - **Пересечение №2**
    - Должно включать движение в точке пересечения, отличное от дополнительной черты (ротейшен) (fe/fm, ротейшен)
    - Максимальный уровень Дополнительной черты - piB
- 6 Элемент **Движение**
  - Разрешено максимум четыре различных типа fm
    - Одновременно разрешено только два различных типа fm
  - Если используются черты из группы D, черта «Формация Блока» не разрешена
- 7 Элемент **Без Хвата**
  - Должен быть один **закрытый или открытый** блок
  - Требуются только Черты
  - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 8 **Парный Элемент**
- 9 Элемент **с Пивотом – Блок**
  - Должен быть выполнен в закрытом блоке в формации пирамиды или ромба
- 10 **Твиззловый Элемент**

## ЮНИОРЫ КОРОТКАЯ ПРОГРАММА

### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ПЯТИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 Элемент **Пересечение**
  - Пересечение Хлыстом
  - Требуется дополнительная черта (Точка Пересечения)
- 2 Элемент **Движение**
  - Если используются черты из группы D, то требуется черта «Формация Блока»
  - Все фигуристы должны начать в **«одном и том же fm»**
  - Разные ноги разрешены
  - Второе fm разрешено только как часть черты
- 3 Элемент **Без Хвата**
  - Должен быть один **открытый** блок
  - Требуется Черты
  - Дополнительная черта не требуется
    - Максимальный уровень Дополнительной Черты Дорожка шагов - sB
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
  - Пивот должен быть исполнен в конфигурации три линии
  - Линии должны быть равны настолько, насколько это возможно
- 5 **Твиззловый** Элемент

## ЮНИОРЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ВОСЬМИ ЭЛЕМЕНТОВ:

- 1 **Креативный** Элемент – **Групповая Поддержка**
  - 2 и 3 **Два Различных Пересечения**
    - Пересечение Хлыстом не разрешено
    - Пересечение №1 и Пересечение №2**
      - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
  - 4 **Артистический** Элемент – **Блок**  
**ИЛИ**  
**Артистический** Элемент - **Линия**
  - 5 Элемент **Без Хвата**
    - Должен быть один закрытый блок
    - Черты не будут засчитаны
      - Максимальный уровень Элемента - NHEB
    - Дополнительная Черта Дорожка Шагов будет названа, если исполнена правильно
  - 6 Элемент **Синхронное Вращение**
  - 7 **Смещающийся** Элемент
  - 8 Элемент **Движение**
    - Разрешено максимум четыре различных типа fm
    - Одновременно разрешено только два различных типа fm
- ИЛИ**  
**Парный** Элемент

## ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
  - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 2 Элемент **Движение**
  - Разрешено максимум четыре различных типа fm
  - Одновременно разрешено только два различных типа fm
- 3 Элемент **Без Хвата**
  - Должен быть один закрытый блок
  - Черты и Дополнительная черта (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
- 4 Элемент **Синхронное Вращение**
- 5 **Смещающийся** Элемент
- 6 **Линейный** Элемент – **Блок**  
**ИЛИ**  
Линейный Элемент – **Линия**

## БАЗОВЫЕ НОВИСЫ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ШЕСТИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 **Артистический** Элемент - **Линия**
- 2 Элемент **Пересечение**
  - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 3 **Линейный** Элемент - **Блок**
- 4 Элемент **Движение**
  - Разрешено максимум два различных типа fm
- 5 Элемент **Синхронное Вращение**
  - Максимальный уровень Элемента – SySp1
  - Требуется черта «Одинаковое вращение»
- 6 **Смещающийся** Элемент

## СМЕШАННЫЙ ВОЗРАСТ ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА

### ПРОГРАММА ДОЛЖНА СОСТОЯТЬ ИЗ СЛЕДУЮЩИХ СЕМИ ЭЛЕМЕНТОВ

- 1 Элемент **Пересечение**
  - Дополнительная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
- 2 Элемент **Движение**
  - Разрешено максимум четыре различных типа fm
  - Одновременно разрешено только два различных типа fm
- 3 Элемент **Без Хвата**
  - Должен быть один закрытый блок
  - Черты и Дополнительные черты (Дорожка Шагов (ss)) будут засчитаны
  - Максимальный уровень дорожки шагов – s2
- 4 Элемент **с Пивотом - Блок**
- 5 Элемент **Синхронное Вращение**
- 6 **Твиззловый** Элемент
- 7 **Артистический** Элемент – **Круг**  
**ИЛИ**  
Артистический Элемент – **Колесо**

Правила для этой категории соответствуют требованиям для категории Юниоров  
Запрещенные элементы указаны в правиле 992, пункт 2 с)