

Синхронное катание

Различные изменения в Общих Правилах, Специальных Правилах и Технических Правилах, принятые 57 Конгрессом ISU

1. Правило 831 Видеозапись (новое)

Проводящий соревнования Член ISU обязан предоставить Рефери видеозаписи каждого сегмента соревнований

2. Правило 838б параграф 4. Вызов на старт

В каждом сегменте соревнований каждая команда должна занять стартовую позицию и дать сигнал Рефери в течение 30 секунд после её вызова на старт. Если это время истекло, а команда ещё не заняла стартовую позицию, Рефери, согласно Правилу 843, применит снижение (из окончательного результата). Если команда не заняла стартовую позицию в течение 60 секунд после её вызова на старт, команда считается снятой с соревнований

3. Правило 843б параграф 1n), ISU Judging System

| | | |
|--------------------|---------------------|--|
| Падение | Правило 953 пар. 1 | <u>-3,0 Максимум за элемент</u> |
| Опоздание на старт | Правило 838б парю 4 | <u>-1 за опоздание от 1 до 30 секунд</u> |

4. Правило 844, Командные результаты по странам, членам ISU (новое)

Совет ISU опубликует в Коммюнике ISU систему подсчёта командных результатов по странам, членам ISU, на международных соревнованиях. Эти результаты будут базироваться на результатах индивидуальных соревнований в каждой дисциплине по категориям (Сеньоры, Юниоры, Новис), например: в женском одиночном катании, мужском одиночном катании, парном катании, танцах на льду и, когда это возможно, в Синхронном катании. Эта система будет внедрена как опция для Оргкомитетов соревнований (Сеньоры, Юниоры, Новис), и должна быть объявлена в Анонсах соревнований. По окончании соревнований, окончательный командный результат объявляется после последней церемонии награждения в индивидуальных соревнованиях и включается в Протокол соревнований.

5. Правило 845 (система мирового рейтинга) (новое)

Соответствующие структуры ISU будут подсчитывать и публиковать в Коммюнике систему подсчёта и утверждения мирового рейтинга:

- а) в Синхронном катании отдельно для Сеньоров и Юниоров;
- б) по Членам ISU включая командный результат и/или индивидуальные результаты.

Мировой рейтинг постоянно обновляется и публикуется на сайте ISU.

6. **Правила 902, 903, 904, 905, Специальные требования для назначения Официальных лиц**
Семинар ISU для переназначения Международных (Рефери, Судей, Технических Контролёров/Технических Специалистов) может проводиться как в виде семинара, так и в виде on-line обучающего вебинара, проводимого Техническим Комитетом. Этот семинар не заменяет семинар и экзамен для продвижения на Рефери ISU.
7. **Правило 910, параграф 4, Назначение Официальных лиц на соревнования (новое)**
4. Имена Рефери, Технических Контролёров, Технических специалистов, Data и Replay операторов работавших на Международных соревнованиях, также как и имена Судей, которые назначены, но не попали по жеребьёвке, должны быть сообщены Оргкомитетом Секретариату ISU в течение двух недель по окончании соревнований.
8. **Правило 911, параграф 6, Назначения Официальных лиц на Чемпионаты ISU (новое)**
6. Официальные лица ISU, которые работали в качестве Рефери, Судей, Технических Контролёров, Технических Специалистов или членов ОАС на Чемпионатах ISU или на Зимних Олимпийских играх, не могут быть Team Leader –ом на любых международных соревнованиях, Чемпионатах ISU в том же самом сезоне.
9. **Правило 920 параграф f), Специальные Права и Обязанности Официальных Лиц (новое)**
(X) Электронно-коммуникационные устройства, такие как телефоны, смартфоны, планшеты или смарт-часы должны быть полностью выключены, пока Официальное Лицо находится на судейском стенде.
(Xi) Не работать в качестве Team Leader-а в сезоне, в котором работал в качестве Рефери, Судей, Технических Контролёров, Технических Специалистов или членов ОАС на Чемпионатах ISU или на Зимних Олимпийских играх.
10. **Правило 921, Соповещения Рефери и Судей на соревнованиях**
1. **Начальное Судейское Соповещение** и совещание перед началом каждого вида программы на Чемпионатах ISU, мероприятиях ISU и зимних Олимпийских играх
2. ***Round Table Discussion***
11. **Правило 952 параграф 2б Длительность катания**
Время должно засекается с момента первого движения или начала скольжения спортсмена (команды) до полной остановки в конце программы.
2. Произвольное катание
а) Сеньоры: Четыре (4) минуты
б) Юниоры: Три (3) минуты тридцать (30) секунд
с) Новис: Три (3) минуты

Командам разрешается заканчивать исполнение Произвольной программы в течение десяти (10) секунд плюс или минус от предписанного времени.

12. Правило 954 параграф 1d), Оценка Коротких и Произвольных программ Синхронного катания

а) Градация качества исполнения (GOE)

Согласно Правилу 843, параграф b), каждый Судья оценивает качество исполнения каждого Элемента, учитывая положительные Черты исполнения и ошибки по шкале из одиннадцати (11) ступеней GOE:

+5, +4, +3, +2, +1, Base Value, -1, -2, -3, -4, -5.

б) Оценка Компонентов программы

По окончании исполнения Произвольной программы, согласно Правилу 843, параграф к), каждый Судья оценивает Компоненты программы по шкале от 0,25 до 10 с шагом в 0,25. Оценки, выставленные Судьями, соответствуют следующей градации Компонентов программы:

меньше 1 - чрезвычайно плохо

1 – 1,75 - очень плохо

2 – 2,75 - плохо

3 – 3,75 - слабо

4 – 4,75 - удовлетворительно

5 – 5,75 - средне

6 – 6,75 - выше среднего

7 – 7,75 - хорошо

8 – 8,75 - очень хорошо

9 – 9,75 - отлично

10 - выдающееся исполнение

Десятые используются для оценки исполнения, содержащего какие-то черты одной градации, и какие-то черты другой градации.

13. Правило 963, параграф 2 f), (новое) Жеребьёвки стартовых номеров

Для Чемпионатов ISU по Синхронному катанию и Зимних Олимпийских Игр:

f) Порядок выступлений в двух последних группах (команды с лучшими результатами) будет определяться жеребьёвкой в четырёх (4) субгруппах.

(i) Три сильнейшие команды по итогам соревнований в Короткой программе будут выступать в последней субгруппе и «жеребиться» первыми

(ii) Команды, занявшие четвёртое и пятое место в Короткой программе, будут выступать в первой субгруппе последней группы, а «жеребиться» вторыми

(iii) Команды, занявшие шестое, седьмое и восьмое места в Короткой программе будут выступать в последней субгруппе предпоследней группы и будут «жеребиться» третьими

(iv) Команды, занявшие девятое и десятое места по итогам Короткой программы, будут выступать в первой субгруппе второй группы и будут «жеребиться» четвёртыми

(v) Если размер субгруппы меньше максимального, субгруппы будут соответственно отрегулированы. В случае нечётного количества команд в субгруппе, более поздняя (более сильная) субгруппа будет больше на одну (1) команду.

Для других международных соревнований организаторы сами решают, как определить порядок катания: в субгруппах, или в обратном порядке в отношении занятых в Короткой программе мест. Метод, который при этом будет использоваться, должен быть указан в Анонсе соревнований.

14. Правило 965, Проблемы с музыкой и Незавершённые Программы (новое название и параграф)

3. Если, по мнению Рефери, необходима медицинская помощь (консультация), Рефери должен остановить выступление. После консультаций с врачом соревнований (если таковой имеется) он должен принять решение о возможности продолжения выступления без риска для здоровья спортсмена и его товарищей по команде. До принятия решения команде будет дано, как максимум, три (3) минуты для определения состояния пострадавшего. Если принято решение, что спортсмен не в состоянии продолжить выступление, то согласно Правилу 965, параграф 6, должна быть произведена замена. Если принято решение, что пострадавший спортсмен в состоянии продолжить выступление, вступает в действие Правило 965, параграф 3 b).

a) В случае травмы спортсмена, которая требует эвакуацию медицинским персоналом спортсмена со льда и/или новую подготовку льда, вышеуказанные три (3) минуты не действуют.

b) Если запасной спортсмен имеется в наличии, но не используется, Команда выбирает закончить ли ей выступление в количестве, меньшем, чем 16 спортсменов – тогда в действие вступает Правило 800, параграф 2 f).

c) Если Команда первоначально решает выступить в количестве, меньшем, чем 16 спортсменов, то вступает Правило 800, параграф 2 f). Если случается травма, или возникают неблагоприятные условия, то также вступает в действие Правило 965, параграф 3.

15. Правило 970, Жеребьёвки команд

1. Жеребьёвка стартовых номеров для Короткой программы производится следующим образом:

На всех Чемпионатах ISU жеребьёвка стартовых номеров производится в соответствии с последним Мировым рейтингом с использованием названий команд. Мировой рейтинг устанавливается в соответствии с процедурами, опубликованными в Коммюнике ISU. Жеребьёвка проводится следующим образом:

a) Команды разбиваются на две, по возможности равные, (2) группы. При этом команды с более высоким рейтингом будут участвовать в жеребьёвке во вторую очередь (название «выступающие позднее»), а команды с более низким рейтингом («выступающие раньше») и команды, не имеющие рейтинга, участвуют в жеребьёвке в первую

очередь. Если все команды не могут быть разделены на равные две группы, то группа, выступающая позднее, будет на одну команду больше. В случае делёжки мест в Мировом рейтинге на границе этих двух групп, команды, делящие место, включаются в более позднюю (сильнейшую) группу;

b) если количество команд без рейтинга превышает количество мест в группе, выступающей раньше, некоторые из этих команд (определяемые жеребьёвкой) попадут в группу, выступающую позднее;

c) количество команд в последней и в предпоследней стартовых группах будет определяться в соответствии с таблицей в Правиле 981 с учётом общего количества команд;

d) среди команд с наивысшим рейтингом будет проведена прямая жеребьёвка для определения стартовых номеров в последней группе выступающей позднее части и прямая жеребьёвка среди команд со следующим высшим рейтингом для определения стартовых номеров в предпоследней группе выступающей позднее части.

(i) в случае делёжки мест в Мировом рейтинге на границе между последней и предпоследней группами стартовых номеров, команды, делящие места будут включены в выступающую позднее (более сильную) группу, а, соответственно, предпоследняя группа будет меньше на количество команд, включённых в более позднюю группу. В случае, если количество команд в более поздней группе превышает максимально разрешённый размер группы на две (2) или более команд, то эта группа будет разбита на две (2) субгруппы, и в каждой субгруппе будет произведена свободная жеребьёвка;

(ii) в случае делёжки мест в Мировом рейтинге на границе между предпоследней группой и остальными командами, все команды, которые делят места, будут включены в предпоследнюю стартовую группу. В случае, если количество команд в предпоследней стартовой группе превышает максимально разрешённый размер группы на две (2) или более команд, то эта группа будет разбита на две (2) субгруппы, и в каждой субгруппе будет произведена свободная жеребьёвка;

e) Среди всех оставшихся команд «более поздней» части будет проведена прямая жеребьёвка.

f) ещё одна прямая жеребьёвка будет проведена среди команд, которые будут выступать в «ранней» части. Для этого все эти команды будут разделены на две (2) группы: с рейтингом и без рейтинга. Группа команд с рейтингом будет выступать в более поздней группе выступающей раньше части;

g) жеребьёвка стартовых номеров в соответствии с Мировым рейтингом будет производиться так, что команды с более высоким рейтингом «жеребятся» первыми, со следующим рейтингом – вторыми итд. В случаях делёжки мест в Мировом рейтинге, будет произведена отдельная жеребьёвка для определения порядка жеребьёвки.

h) Группы стартовых номеров будут определяться в соответствии с Таблицей II Правила 981 с учётом общего количества заявленных команд. В случае корректировок в последней и предпоследней стартовых группах в соответствии с параграфами d) (i) и (ii) выше, стартовые группы будут скорректированы соответственно.

2. Жеребьёвка для Произвольной программы
Жеребьёвка стартовых номеров для Произвольной программы должна проводиться в соответствии с Правилom 963, параграф 2 f).

16. D. Технические определения, Правило 990

1. Основные термины

i) Элементы Произвольного катания

Общий термин, используемый для описания движений произвольного катания, таких как прыжки, вращения, поддержки, парные и другие движения.

n) Зеркальный рисунок

Зеркальный рисунок – это когда одна половина (1/2) команды использует направление по/против часовой стрелки, а вторая половина (1/2) в то же самое время использует противоположное направление (против/по часовой стрелке)

s) Sustained (устойчивый, стабильный, постоянный)

Это движение или позиция, удерживаемая в течение трёх (3) или более секунд.

u) Whip Action (Действие Хлыста)

Это действие, которое возникает, когда лидирующие спортсмены одной (1) линии, прикладывая силу (совместно, двигаясь по крутой дуге), вынуждают спортсменов на конце их линии увеличивать скорость.

17. D. Технические определения, Правило 990

3. ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ И ТРЕБОВАНИЙ

Все требования к Элементам описаны исходя из состава команды из 16 спортсменов.

a) АРТИСТИЧЕСКИЙ ЭЛЕМЕНТ

Артистический Элемент начинается с момента узнавания формы. Элемент заканчивается, когда конфигурация распадается и начинается перестроение в следующий элемент или начинается следующий элемент.

Артистические Элементы – это такие элементы, перечисленные ниже, которые считаются основой Синхронного катания:

Артистический Блок: Блок в конфигурации, как минимум, из трёх (3) линий

Артистический Круг: Круг в конфигурации, максимум из трёх (3) кругов, исполняемых одновременно

Артистическая Линия: Линия в конфигурации из одной (1) или двух (2) линий

Артистическое Колесо: Колесо в конфигурации, максимум из трёх (3) колёс, исполняемых одновременно

В Артистическом Элементе должны участвовать все спортсмены команды

b) КРЕАТИВНЫЙ ЭЛЕМЕНТ

Креативный Элемент должен отвечать следующим критериям:

- (i) Креативный Элемент начинается когда форма/требования выбранного элемента узнаваемы.
- (ii) Креативный Элемент является уникальной презентацией одного (1) или более Элементов Синхронного катания, которые будут выбираться ежегодно Техническим Комитетом Синхронного катания. Все или часть требований, указанные для выбранного Элемента, могут быть приостановлены на сезон.
- (iii) Креативный Элемент заканчивается, когда Элемент распадается в перестроение в следующий элемент (или до конца программы, если он был последним).

c) ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА

- (iv) Все спортсмены должны действовать как единое целое

d) ЭЛЕМЕНТ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ

Элемент Пересечение должен отвечать следующим критериям:

Элемент Пересечение начинается, как только спортсмены начинают фазу приближения Пересечения. В процессе Элемента Пересечения все спортсмены должны пересечься. Существует несколько различных способов как это сделать.

- (i) Пересечение двух (2) Линий: две (2) Линии скользят навстречу друг другу и оси пересечения с двух противоположных сторон поверхности льда в Зеркальном рисунке.

Фазы Пересечения:

Элементы Пересечения описаны с использованием трёх (3) фаз. Каждая из этих трёх (3) фаз должна быть включена в Элемент и исполнена правильно. Нет предписанного периода времени для каждой из этих фаз.

Фаза 1 – Приближение

Фаза 2 – Точка Пересечения

Фаза 3 – Выход из Пересечения

Фаза 1: Приближение в пересечении определяется как момент, когда Форма Пересечения установлена, и Команда начинает двигаться по направлению к Оси Пересечения.

Фаза 2: Точка Пересечения (смотри определение в Правиле 990, параграф 1. n)

Фаза 3: Фаза выхода из Пересечения определяется как время, когда спортсмены двигаются от Оси Пересечения.

(e) СМЕШАННЫЙ ЭЛЕМЕНТ (бывший Комбинированный Элемент)

Смешанный элемент должен отвечать следующим требованиям:

- (iii) Два или более элементов должны взаимодействовать друг с другом

- При использовании Элемента Движения должно быть, как минимум, шесть (6) движений Произвольного катания
- При использовании Элемента Синхронного вращения должно быть, как минимум, восемь (8) Индивидуальных вращений, или четыре (4) Парных вращения, или два (2) Групповых вращения.

(f) ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЯ

Элемент Движения должен отвечать следующим критериям:

(v) В этом Элементе должны быть задействованы все спортсмены

Требования по покрытию льда/рисунку:

Движения фигурного катания должны примерно занимать не более половины (1/2) поверхности льда.

(g) ЭЛЕМЕНТ БЕЗ ХВАТА

Элемент Без Хвата может включать Дополнительную Черту (Последовательность шагов), исполненную без хвата.

Элемент Без Хвата должен отвечать следующим требованиям:

(i) Элемент Без Хвата начинается, когда спортсмены формируют закрытый Блок и находятся без хвата. Не имеет значения, где закрытый Блок расположен на льду.

(h) ПАРНЫЙ ЭЛЕМЕНТ

Парный Элемент должен отвечать следующим критериям:

(i) Парный элемент начинается, как только восемь (8) пар сформированы

(ii) Элемент может состоять из Элементов произвольного катания, Движений произвольного катания или Последовательности шагов, или других движений фигурного катания

(j) ЭЛЕМЕНТ СИНХРОННОЕ ВРАЩЕНИЕ

Элемент Синхронное Вращение должен отвечать следующим критериям:

(i) Элемент Синхронное Вращение начинается с въездной дуги во вращение

(ii) Любое сольное, парное или групповое вращение может быть исполнено.

Фазы Элемента Синхронное Вращение:

Элемент Синхронное Вращение описано с использованием трёх (3) фаз. Все эти три (3) фазы должны быть выполнены.

Фаза 1 – Заход

Фаза ребра захода начинается с момента, когда спортсмены ступают на дугу захода во вращение

Фаза 2 – вращение(ия)

Вращение(ия) определяется количеством оборотов, исполняемых спортсменами

Фаза 3 – выезд

Выезд начинается с момента окончания вращения спортсменом

(I) ТВИЗЗЛОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ

Твиззловый Элемент должен отвечать следующим критериям:

- (i) Элемент начинается, как только сформирована конфигурация закрытого Блока
- (ii) Элемент состоит из серий, как минимум, двух (2) Твиззлов
- (iii) Элемент заканчивается, как только конфигурация нарушена и начинается перестроение в следующий Элемент.

18. D. Технические определения, Правило 990

4. ОПРЕДЕЛЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ЧЕРТ и ТРЕБОВАНИЙ

а) ЭЛЕМЕНТЫ ПРОИЗВОЛЬНОГО КАТАНИЯ

(vii) Поддержки

Действие, при котором спортсмена(ов) либо поднимают на любую высоту поднимающий спортсмен(ы), либо спортсмен поднимается сам, используя тела других спортсменов как опору, будет называться Поддержкой при условии, что он поднят со льда более чем на три (3) секунды.

а) Акробатические Поддержки – определяются как:

Движения, в которых спортсмена держат либо за конёк (коньки), ногу (ноги) и вращают вокруг

- Все поддержки, в которых поднятый спортсмен находится в длительной вертикальной позиции с макушкой ко льду, считаются опасными и, соответственно, запрещёнными.
- Поддержки, в которых поднятый спортсмен вращается вокруг своей оси, разрешены, если нет длительной, чётко вертикальной позиции с макушкой ко льду.

б) Групповая Поддержка – это действие, в котором один или более спортсменов подняты и удерживаются на любой высоте, двумя или более спортсменами, и, затем, опущены на лёд. Поднимающие спортсмены постоянно должны иметь хотя бы один конёк на льду.

с) Парные Поддержки – это действие, в котором одного (1) спортсмена поднимает, удерживает и опускает на лёд другой спортсмен.

д) Типы Поддержек (Парные Поддержки или Групповые Поддержки)

1. Стационарные Поддержки

- Стационарная Поддержка – это поддержка, исполненная поднимающим спортсменом (спортсменами) на одном месте
- Стационарная Поддержка может вращаться
- Если Поддержка вращается, поднимающие спортсмены могут скользить без поворотов, или могут поворачиваться с хода вперёд на ход назад, или наоборот, используя тройки на двух ногах, или шаги типа Моухок на двух ногах.

2. Скользящая Поддержка (во время подготовки, подъёма/исполнения и выезда)

- Все поднимающие спортсмены в Групповой поддержке / поддерживающий спортсмен в Парной Поддержке должны катиться или скользить при их подготовке к Поддержке.
- Все спортсмены в Групповой Поддержке / оба спортсмена в Парной Поддержке должны продолжать скользить до самого выезда из Поддержки. Поднятый спортсмен должен быть опущен на лёд, и после этого все спортсмены должны продолжить скольжение.

3. Вращающаяся Поддержка, которая скользит и вращается одновременно

- Вращающаяся Поддержка – это Поддержка, в которой поднимающие спортсмены вращаются при скольжении/перемещении по льду.
- Поднимающие спортсмены должны продолжать скольжение в процессе исполнения Поддержки (продолжая вращение)
- Все спортсмены в Групповой Поддержке / оба спортсмена в Парной Поддержке должны катить или скользить в процессе их подготовки к Поддержке. Поддержка должна скользить во время вращения. Нет требований к минимальному покрытию льда в скольжении до, во время и после вращения.
- Поддерживающие спортсмены в Групповой Поддержке / Поднимающий спортсмен в Парной Поддержке должны повернуться с хода вперёд на ход назад, или наоборот, используя тройки на двух ногах или шаги типа Моухок на двух ногах.
- Все спортсмены в Групповой Поддержке / оба спортсмена в Парной Поддержке должны продолжать катить/скользить во время выезда из Поддержки. Поднятый спортсмен должен быть опущен на лёд, и после этого все спортсмены должны продолжить катание/скольжение.

4. Кратковременная Поддержка

Кратковременной Поддержкой является Групповая или Парная Поддержка, в которой одного (1) спортсмена поднимают и опускают в непрерывном движении подъёма и спуска. Поднимаемый спортсмен должен быть поднят, не более чем на три (3) секунды. Этот тип Поддержки может быть стационарным или скользящим. Поднимаемый спортсмен может сделать вольт на подъёме или на спуске.

(viii) Циркуль (Pivot)

b) Парный Циркуль (Pivot)

Парный Циркуль (Pivot) выполняется двумя спортсменами, где один спортсмен является центром, а поддерживаемый спортсмен скользит вокруг этого центра.

(IX) Вращения

a) Типы Вращений

1. Комбинированное Вращение: должно включать, как минимум, две (2) различные базовые позиции (волчок, либела, стоя, или их вариации). Смена ноги может быть выполнена переступанием или прыжком.

5. Групповое Вращение: это вращение, исполняемое тремя (3) или более спортсменами, выполненное на месте, вокруг общих осей непрерывно и без прерываний. Спортсмены могут быть в одинаковых, или различных позициях вращения и с любым хватом.

- d) Сложная вариация Вращения Стоя
2. Расширенное Вращение в позиции стоя (бывшее Вращение 135)

b) ДВИЖЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОГО КАТАНИЯ

(v) Спирали

d) Спираль с вертикальным корпусом

Спираль с вертикальным корпусом – это скольжение вперёд или назад на внутреннем или наружном ребре. Тело спортсмена остаётся вертикальным со свободной ногой, поддерживаемой (тем же самым или другим спортсменом) под углом, как минимум, 135° по отношению к опорной ноге. Свободная нога может быть сзади, спереди, или сбоку.

c) **ТОЧКА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ**

Точка Пересечения определяется как вид движения/вращения, которое спортсмены исполняют на Оси Пересечения.

Все спортсмены должны: либо исполнять одинаковые движения/повороты в Точке Пересечения, ЛИБО одна половина (1/2) команды исполняет одинаковые движения/повороты, а другая половина (1/2) команды исполняет другие движения/повороты.

19. **D. Технические Определения, Правило 990**

5. ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЧЕРТ И ТРЕБОВАНИЙ

e) Смена Позиций поднимаемого спортсмена

Происходит, когда поднимаемый спортсмен в Поддержке использует, как минимум, две (2) различных позиции.

f) Хореографическая Последовательность

Состоит из любого типа движений, таких как шаги, повороты, спирали, кораблики, Ина Бауэр, хайдроблейдинг, выпады, Хореографического скольжения, итд.

g) Хореографическое скольжение

Состоит из движений, в которых спортсмен (спортсмены) контролируемо скользит по поверхности льда. Спортсмен (спортсмены) может скользить на одном (1) или обоих коленях, бёдрах, или других частях тела.

h) Пивот (Pivoting) - это непрерывное действие в одном (1) вращательном направлении, когда отдельный Спортсмен, Пара, Линия или Блок поворачивается вокруг общей центральной точки. Общая центральная точка должна оставаться стационарной, или прогрессировать по льду.

(i) Смена Центра Пивота

Происходит в Элементах Пивот Блока или Пивот Линии, когда центр пивота меняется от одного конца линии на другой конец. Центр пивота должен прогрессировать по линии (линиям). В процессе смены центра пивота возвраты не разрешены. В процессе смены центра пивота Спортсмены не должны пересекать собственные следы.

k) Перемещение

(i) Смена Позичий (Элемент Колесо):

Это действие, при котором спицы меняют свой порядок по сравнению со стартовым порядком, или, когда все спортсмены из каждой спицы меняют позицию друг с другом.

20. Правило 991, Короткая Программа и Произвольное Катание

1. Количество Элементов

b) Произвольное катание в категории Новис состоит, максимум, из девяти (9) Элементов

21. Правило 992, Информация по Элементам Коротких Программ и Произвольного катания (Новис, Юниоры и Сеньоры)

a) Короткая Программа:

Предписанные Элементы для Короткой программы Юниоров и Сеньоров каждый сезон будут выбираться из следующего списка Элементов Синхронного катания и ежегодно будут публиковаться в Коммюнике ISU:

1. Артистический Элемент
2. Креативный Элемент
3. Элемент Пересечение
4. Элемент Групповая Поддержка (только для Сеньоров, когда предписано)
5. Линейный Элемент (Блок или Линия)
6. Смешанный Элемент
7. Элемент Движения
8. Элемент Без Хвата
9. Парный Элемент
10. Элемент с Пивотом (Блок или Линия)
11. Вращающийся Элемент (Круг или Колесо)
12. Элемент Синхронное Вращение
13. Перемещающийся Элемент (Круг или Колесо)
14. Твиззловый Элемент

b) Произвольное Катание

Программы Произвольного катания для категорий Новис, Юниоров и Сеньоров должны состоять из максимального количества Элементов, выбранных из следующего списка:

1. Артистический Элемент
2. Креативный Элемент
3. Элемент Пересечение
4. Элемент Групповая Поддержка (только для Сеньоров, когда предписано)

5. Линейный Элемент (Блок или Линия)
6. Смешанный Элемент
7. Элемент Движение
8. Элемент Без Хвата
9. Парный Элемент
10. Элемент с Пивотом (Блок или Линия)
11. Вращающийся Элемент (Круг или Колесо)
12. Элемент Синхронное Вращение
13. Перемещающийся Элемент (Круг или Колесо)
14. Твиззловый Элемент

2. Запрещённые Элементы/Черты/Дополнительные Черты и Движения в Короткой программе (Юниоры и Сеньоры) и в Произвольном катании (Новис, Юниоры и Сеньоры)

- (i) Запрещённые Поддержки, определённые Правилем 990, параграф 4.а. vii) а)
- (ii) Пересечения, включающие задние спирали
- (iii) Прыжки в Либелу, исполняемые всей командой
- (iv) Прыжок «Шпагат» в Точке Пересечения

3. Не разрешённые Элементы/Черты/Дополнительные Черты и Движения в Короткой программе и в Произвольном катании

а) Короткая программа Сеньоров и Юниоров

Любого типа Поддержки, если не требуются (включая Un-sustained Групповые Поддержки)

б) Новис

- (i) Любого типа Поддержки (включая Un-sustained Групповые Поддержки)
- (ii) Вольты
- (iii) Остановки (превышающие пять (5) секунд) более одного (1) раза в процессе Произвольной программы (не считая моментов начала и конца программы, которые не должны превышать десять (10) секунд каждый)
- (iv) Разделение команды на время, больше необходимого, до воссоединения команды и катания как единое целое

с) Произвольное катание, Сеньоры и Юниоры

- (i) Остановки (превышающие пять (5) секунд) более двух (2) раз по разным причинам в процессе Произвольной программы (не считая моментов начала и конца программы, которые не должны превышать десять (10) секунд каждый)
- (ii) (iv) Разделение команды на время, больше необходимого, до воссоединения команды и катания как единое целое.

Tubbergen,
July 19, 2018
Lausanne,

Jan Dijkema, President
Fred Schmid, Director General