

Руководство для Технических Бригад

Синхронное Катание

Сезон 2019-2020

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

ЗАГОЛОВОК	Страница
КОЛИЧЕСТВО ФИГУРИСТОВ	3
ОСНОВНОЕ (Основное/Короткая Программа/Не разрешенные и Запрещенные Элементы/Черты/Дополнительные Черты)	4-5
АРТИСТИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ	6
КРЕАТИВНЫЙ ЭЛЕМЕНТ	Нет специальных комментариев
ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА	6 - 7
ЭЛЕМЕНТ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ	8
ТОЧКА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ	9 - 10
ЛИНЕЙНЫЕ И ВРАЩАЮЩИЕСЯ ЭЛЕМЕНТЫ	11
СМЕШАННЫЙ ЭЛЕМЕНТ	Нет специальных комментариев
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ	12 - 13
ДВИЖЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОГО КАТАНИЯ	14
ЭЛЕМЕНТ БЕЗ ХВАТА	15
ДОРОЖКА ШАГОВ	15 - 16
ПАРНЫЙ ЭЛЕМЕНТ	17
ЭЛЕМЕНТЫ С ПИВОТОМ - БЛОК	18 - 19
ЭЛЕМЕНТ СИНХРОННОЕ ВРАЩЕНИЕ	19
ЭЛЕМЕНТЫ СО СМЕЩЕНИЕМ	20
ТВИЗЛОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ	21

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

КОЛИЧЕСТВО ФИГУРИСТОВ В КОМАНДЕ	¼ Команды, допускающих ошибку	Если требуется, чтобы Команда состояла из 16 Фигуристов, но выступает в меньшем количестве (Юниоры, Сеньоры)	Техническая Бригада будет присуждать уровень следующим образом
16 Фигуристов	4 Фигуриста	Элементы с Пивотом	Элемент называется, ему присваивается уровень на один (1) ниже исполненного
15 Фигуристов	3 Фигуриста	Пересечения (за исключением Хлыста и Углового Пересечения)	
14 Фигуристов	3 Фигуриста	Элемент Движение	
13 Фигуристов	3 Фигуриста	Элемент без Хвата	
12 Фигуристов	3 Фигуриста	Колесо со Смещением	
11 Фигуристов	2 Фигуриста	Твизловый Элемент	
10 Фигуристов	2 Фигуриста		
9 Фигуристов	2 Фигуриста		
8 Фигуристов	2 Фигуриста		

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ОСНОВНОЕ		
Чтобы назвать уровень Элемента/Дополнительной Черты - должны быть выполнены требования для каждого уровня		
Если в Технических Правилах или Группях Сложности Коммюнике ISU №2270 указаны минимальные требования по покрытию площадки, и они не выполняются для какого-либо Элемента		Элемент без уровня
Если в Технических Правилах или Группях Сложности Коммюнике ISU №2270 указано какое-либо ограничение по использованию ледовой площадки, и, требования к ограничению не выполняются (применимо к: Pa, ME, GL, SySp)	Пары, fm, Групповые Поддержки включая всех Фигуристов и Вращения должны быть выполнены в пределах тридцати (30) метров относительно друг друга	Элемент называется + DED 3
Если требования, указанные в Правилах для каждого Элемента (Специальные и Технические Правила по Синхронному Катанию 2018) не выполняются ¼ команды или более (не по причине падения)	Включая правильное количество Фигуристов в Блоке, Круге, Пересечении, Линии, Колесе и т.д.	Элемент без уровня
Если базовые требования, указанные для каждого Элемента в Группях Сложности Коммюнике ISU №2270 не выполняются ¼ команды или более (не по причине падения, болезни, или прерывания)		Элемент без уровня
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЧЕРТА - ОСНОВНОЕ		
Если базовые требования, указанные для каждой Дополнительной Черты, не выполняются ¼ команды или более		Дополнительная Черта без уровня
Если Дополнительная Черта повторяется в Элементе (за исключением ME, где первое исполненное fm будет засчитано – см. требования к Элементу ME)	Первая правильно исполненная Дополнительная Черта будет засчитана (За исключением: fm в ME)	Дополнительная Черта будет засчитана только один раз за Элемент
ЧЕРТЫ - ОСНОВНОЕ		
Если требования, указанные для Черты, не выполняются ¼ команды или более	За Исключением: Групповая Поддержка и Пересечение (см. требования к этим Элементом)	Черта не будет засчитана
Если Черта повторяется в одном и том же Элементе	Первая правильно исполненная Черта будет засчитана	Каждая Черта будет засчитана только 1 раз за элемент
Если Черта не исполняется всеми Фигуристами в одно и то же время (из-за ошибки в постановке). Если Группях Сложности Коммюнике 2270 не указано другое требование к количеству фигуристов, исполняющих черту		Черта не будет засчитана
ОСТАНОВКА/ФИГУРИСТЫ НЕПОДВИЖНЫ		
Если Остановка или Становиться Неподвижными не разрешено во время Элемента и ¼ Команды или более остановились или стали неподвижными	См. специальные требования для каждого Элемента	Элемент заканчивается. Оценивается то, что было до остановки
Если Остановка или Становиться Неподвижными не разрешено во время Черты и ¼ Команды или более остановились или стали неподвижными		Черта не будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
КОРОТКАЯ ПРОГРАММА		
Если исполняется непредписанный, дополнительный, или повторяющийся Элемент	Базовый Уровень Элемента и Артистические Элементы, не будут считаться дополнительным Элементом	DED3
	При исполнении РВ: Все Черты Артистического и Линейного Элемента (Блока) разрешены до и / или после выполнения пивота	
	При исполнении ТW/ТС: некоторые Черты Вращающегося и Артистического Элемента (Колеса/Круга) разрешены во время смещения (три (3) различных хвата, Фигуристы/спицы меняются местами и добавочные Черты). Смена конфигурации разрешена до или после выполнения смещения	
Если команда выполняет Элемент, который не соответствует требованиям Короткой Программы (Неправильная Форма)		Элемент без уровня
Если пропущена (не было попытки выполнения) любая обязательная Черта и/или Дополнительная Черта		Элемент называется + DED1
DED 3 – НЕРАЗРЕШЕННЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ /ЧЕРТЫ/ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ/ДВИЖЕНИЯ (Юниоры/Сеньоры Короткая Программа и Новисы произвольная программа)		
Если неразрешенное Движение является Элементом	Снижение будет присвоено даже если неразрешенный Элемент/Черта или Дополнительная Черта были исполнены одним (1) Фигуристом	Элемент без уровня + DED3
Если неразрешенное Движение включено в Черту		Элемент называется + Черта не будет засчитана + DED3
Если неразрешенное Движение включено в Дополнительную Черту		Элемент называется + Дополнительная Черта не будет засчитана + DED3
Если неразрешенный Элемент, Черта, Дополнительная Черта выполняется между двумя (2) Элементами		DED3
DED 4 – ЗАПРЕЩЕННЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ		
Если запрещенный Элемент, Черта или Дополнительная Черта или Движение выполняется во время Элемента		Элементу присваивается Базовый Уровень, если требования к Базовому Уровню выполнены. Если требования к Базовому Уровню не выполнены, тогда Элемент без уровня + DED4
Если запрещенный Элемент, Черта или Дополнительная Черта выполнены между двумя (2) Элементами	Снижение будет присвоено даже если запрещенный Элемент/Черта или Дополнительная Черта были исполнены одним (1) Фигуристом	DED4

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
АРТИСТИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ		
Если Черта (Черты) не является частью Артистического Элемента		Черта не будет засчитана
Если Фигурист (Фигуристы) выполняющий Черту не возвращается в Формацию Элемента		Черта не будет засчитана
Если AC/AW не возвращаются до, во время, и/или после Черты (Черт)		Черта не будет засчитана
Если AB/AL не продвигаются по площадке до, во время, и/или после Черты (Черт)		Черта не будет засчитана
Сцепление		
Если сцепление происходит только один раз в Колесе/Круге и наслоение минимальное	Нет необходимости считать количество спиц/фигуристов в круге, которые совершили сцепление	Черта будет засчитана
Элементы Произвольного Катания		
Если во время исполнения вращения нет трех (3) оборотов		Черта не будет засчитана
Если во время прыжка нет вращения	Будет засчитан любой базовые прыжок: перекидной, лутц и т.д.	Черта не будет засчитана
Если поддержка не удерживается на три секунды	Будет считаться Кратковременной поддержкой	Черта будет засчитана
Пивот		
Если пивот меньше 45°	Нет минимальных требований	Черта будет засчитана

ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА (GL)		
Если все Групповые Поддержки не соответствуют определению из Технических Правил по Синхронному Катанию		Элемент без уровня Уровень элементу будет присвоен, основываясь на количестве правильно исполненных Групповых Поддержек
Если GL поднимаемый фигурист не опускается на лед		Групповая поддержка не будет учитываться при присвоении уровня
Если у кого-либо из поднимающих Фигуристов хотя бы один (1) конек не находится на льду на протяжении всей групповой поддержки		Элемент без уровня
Если Групповые Поддержки (и/или остальные Фигуристы, если такие есть) не находятся в пределах тридцати (30) метров по отношению друг к другу	Подготовка может занимать более тридцати (30) метров.	Элемент называется + DED 3
Если Черты в Групповой Поддержке исполняются синкопой (последовательно)		Черта не будет засчитана
Если исполняются разные Черты (За исключением оставшихся Фигуристов, выполняющих другие GL низшего уровня)		Для присвоения Уровня будут учитываться только те Групповые Поддержки, которые имеют одинаковые черты

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА (GL) - продолжение		
Оставшиеся Фигуристы		
Если Фигуристы, незадействованные в GL, не выполняют требования, указанные для остальных Фигуристов (1/4 команды и более)		Групповая Поддержка без уровня
Если остальные Фигуристы выполняют GL уровнем ниже основной Групповой Поддержки,	Поддержка, которую исполняют оставшиеся Фигуристы должна быть более низкого уровня, чем основные Групповые Поддержки	Эта групповая поддержка не учитывается при присвоении уровня
Если оставшиеся Фигуристы останавливаются или становятся неподвижными		Групповая Поддержка без уровня
Гибкая/Балансирующая позиция		
Если Команда использует комбинацию гибкой и балансирующей позиции в одно и то же время: <ul style="list-style-type: none"> - неправильный хват - поднимаемый фигурист не соответствует требованиям к Гибкой позиции 	Балансирующая позиция: Проверьте правильный хват (если используется продольный шпагат) Гибкая позиция: Проверьте является ли продольный шпагат полным шпагатом (хват не учитывается)	Черта не будет засчитана
Две (2) Различные Позиции		
Если смена позиции не является продолженным движением выполненным во время вращения поддержки	Команды могут выполнять более одной (1) Гибкой или Балансирующей позиции и могут менять позицию во время вращения на 360° с Гибкой/Балансирующей на другую Гибкую/Балансирующую позицию	Черта не будет засчитана
Сложный Вход		
Если используются только два (2) Поднимающих Фигуриста	Использование только двух (2) Поднимающих фигуристов разрешено только во время исполнения пред поддержки или вольта	Черта не будет засчитана
Если пред поддержка удержана менее чем на две (2) секунды перед основной Групповой Поддержкой	Нет требований к времени, на которое необходимо зафиксировать позицию, однако групповая пред поддержка/парная поддержка должны быть зафиксированы на каком то уровне в позиции	Черта будет засчитана
Если поднимаемый фигурист в групповой пред поддержке опускается и опирается на плечи поднимаемых Фигуристов до того, как подняться в основную позицию	Поднимаемый Фигурист может быть опущен, и может коснуться плеч поддерживающих фигуристов до того, как подняться в основную поддержку Движение вниз и вверх должно быть непрерывным	Черта не будет засчитана
Сложный Выход		
Если во время выхода из Групповой Поддержки есть комбинация вольта плюс горизонтального «скатывания»	Количество градусов, выполненных в каждой части спуска, не учитывается	Черта будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ		
Если Пересечение выполняется восьмью (8) парами		Элемент без уровня
Если Пересечение выполняется переплетением	Переплетение во время исполнения Круга в Круге (в разных или в одном и том же направлении) с 8 Фигуристами в каждом Круге не считается Пересечением	Элемент без уровня
Приближение спиной		
<p>Если $\frac{1}{4}$ команды или более допустили следующие типы ошибок:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Фигуристы не удерживали хват во время фазы приближения с того момента, когда фигура пересечения стала узнаваемой - Фигуристы не выполнили пивот как минимум на 90° (для квадрата и треугольника) - Фигуристы не удержали плечи параллельно оси пересечения - Любые ротейшен на ход вперед или шаги на ход вперед без хвата, исполняемые во время того, как Фигуристы находятся спиной к оси пересечения - Любые ротейшен на 360° с захода спиной, которые выполняются не продолжительно/с паузой - Доталкивания во время исполнения ротейшен на 360° с захода спиной 	Низший уровень будет Базовый	-1 Уровень за каждый тип ошибки
Ошибки для конкретных пересечений		
Если $\frac{1}{4}$ Команды или более не пересекается одновременно	Отражается в GOE	Уровень называется без снижений
<p>Угловое пересечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Коридор шире чем 3 м. - Линии разворачиваются более чем на 45° - Коридор между двумя линиями не уменьшается после того, как ведущие Фигуристы перекрыли друг друга 	Самый низкий уровень будет IB	Элемент Пересечение понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки
<p>Коллапсирующее пересечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Нет специальных требований 	Самый низкий уровень будет IB	
<p>Комбинированное пересечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Круг / колесо (если включено) должны вращаться на всех этапах пересечения (форма может образовываться без вращения) 	Самый низкий уровень будет IB	Элемент Пересечение понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки
<p>Пересечение двумя (2) линиями</p> <ul style="list-style-type: none"> - Нет специальных требований 	Самый низкий уровень будет IB	
<p>Пересечение Хлыстом</p> <ul style="list-style-type: none"> - Линии не удерживают форму полукруга ($1/2$ круга) во время требуемого пивота на 90° - Одна из линий не совершает пивот на 90° до того момента, когда заводящие фигуристы из каждой из линий не окажутся спиной друг к другу - Если заводящие фигуристы не оказываются спиной друг к другу - Если во время фазы приближения выполняются ротейшен на 360° или более с захода спиной. Например: Ротейшен на 360° с захода спиной + толчок + ротейшен на 720° с захода спиной 	<p>Самый низкий уровень будет IB</p> <p>Качество полукругов отражается в GOE</p> <p>Примечание к примеру:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Если ротейшен на 360° завершено до того, как Фигуристы пересеклись, то понижение делается от Элемента – вычитается один уровень - Если ротейшен на 360° совершается во время пересечения, то это отразится на точке пересечения - pi2 	Элемент Пересечение понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ТОЧКА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ (pi) – Дополнительная Черта		
Если ¼ команды или более не совершила попытку исполнения хотя бы одного (1) ротейшен	Не учитываются Фигуристы, которые упали, или у которых была неудачная попытка исполнения	pi без уровня
Если ¼ команды или более завершили ротейшен pi до того, как Фигуристы начали пересекаться		pi без уровня
Если ½ команды выполняет другой уровень pi, чем остальные ½ команды	½ команды может выполнять повороты/шаги/соединительные шаги в точке пересечения отличные от другой ½ команды (если так поставлено)	Присваивается самый низкий уровень
Если ¼ команды или более выполняют повороты/шаги/соединительные шаги в точке пересечения, отличные от остальной команды находясь в одной и той же линии		pi без уровня
Если выполняется двойной твизл вместо двух отдельных непрерывных ротейшен на 360°	Двойной твизл не будет считаться двумя (2) ротейшен по 360°	Будет засчитано как одно ротейшен на 720°
Если ротейшен на 360° или 720 заканчивается на ход вперед	Как только ВСЕ Фигуристы пройдут Пересечение, разрешено завершать ротейшен на ход вперед Исключение: Пересечение Хлыстом	pi понижается на один (1) уровень, если ротейшен заканчивается на ход вперед в пересечение Хлыст, или в других пересечениях если пересечение еще не было завершено
Ошибки при исполнении pi: (Любой тип ошибки, допущенный ¼ команды или более): <ul style="list-style-type: none"> - pi ротейшен, которые не начинаются до того, как Фигуристы начнут пересекаться - pi ротейшен, которые не продолжают возвращаться во время того, как Фигуристы проходят через ось пересечения - Фигуристы в одной и той же Линии совершают ротейшен в разных направлениях вращения - pi ротейшен, которые начинаются с хода назад и имеют доталкивания (толчки) при скольжении вперед - Ротейшен на 360° или 720°, которые не исполнены как продолженное движение - Пауза в ротейшен для того, чтобы помочь фигуристам пересечься легче - Пауза в ротейшен по причине столкновения/запинки - Явные толчки во время исполнения ротейшен в точке пересечения (pi) спиной на 360° и/или спиной на 720° - Часть ротейшен в точке пересечения (pi) выполнена на месте 	Если ¼ Команды или более допустили один и тот же тип ошибки	pi понижается на один (1) уровень (один и тот же тип ошибки) Самый низкий уровень будет piB если все Фигуристы совершили попытку исполнения ротейшен
Если ¼ команды или более допустили несколько типов ошибок	Только если не было применено других понижений	pi понижается на один (1) уровень
Точка пересечения – Коллапсирующее Пересечение и Комбинированное Пересечение (где Фигуристы пересекаются в разное время)		
Если выполняются беговые во время pi	Беговые не разрешены	pi без уровня
Уровень 1: если исполнено только одно ротейшен 360° и оно закончено во время Пересечения		pi базовый уровень

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ТОЧКА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ (p_i) – Дополнительная Черта - продолжение		
Для p_{i3}:		
Если 720° завершено до того, как углы пересеклись	Ротейшен на 720° должно начинаться до того, как линии начнут пересекаться и должно закончиться внутри Пересечения. Два (2) последующих ротейшен на 360° должны начаться внутри Пересечения, однако последнее, третье ротейшен может закончиться после того, как Фигуристы пересекутся	720° не будет засчитано
Если только у одного угла 720° завершено до того, как этот угол пересекся		720° будет засчитано
Если у двоих углов 720° завершено до того, как эти два угла пересеклись		720° не будет засчитано
Если только два (2) ротейшен выполнены правильно		p _{i2} наивысший уровень
Если только одно (1) ротейшент выполнено правильно во время Пересечения		p _{i1} наивысший уровень
Если ни одного ротейшен не было выполнено правильно во время Пересечения		p _{iB} наивысший уровень
Точка пересечения для пересечения Хлыст		
Если ротейшен выполнены в противоположном направлении вращения относительно того, в каком направлении вращаются линии во время приближения		p _i понижается на один (1) уровень
Для p_{i3}:		
Если ¼ команды или более выполнила ротейшен больше, чем 720°		p _i базовый уровень
Если во время требуемого ротейшен на 720° ¼ команды или более вращается более чем на 360° до момента пересечения	Исключение: Два (2) Фигуриста на быстрых краях каждой из линий могут совершить ротейшен более чем на 360° то того, как они пересекутся. Фигуристы должны продолжать вращаться во время пересечения	p _i понижается на один (1) уровень
Точка пересечения для Углового пересечения		
Если ротейшен не началось до момента наслоения, или самое позднее, во время наслоения		p _i понижается на один (1) уровень

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЛИНЕЙНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ – БЛОК (В) и ЛИНИЯ (L)		
Если Блок/ Линия не продолжают продвигаться по ледовой площадке до, во время и после исполнения Черты (Черт)		Черта не будет засчитана
Если ¼ Команды не исполняют Черту в одно и то же время	Отражается в ГОЕ	Черта будет засчитана
Если две (2) Черты исполняются в одно и то же время (см Исключения)	ПРИМЕЧАНИЕ: Любая Черта может быть исполнена в любой конфигурации, при исполнении черты две (2) различные конфигурации Исключения: - Черта #1 не может быть исполнена одновременно с Чертами #4, #7, #10 или #11 - Черта #5 не может быть исполнена одновременно с Чертами #1, #2, #3 или #4	Обе Черты будут засчитаны В случаях исключения: Черты не будут засчитаны если выполнены одновременно
Линия: если выполняются две (2) линии, то они могут быть параллельны, или разделены друг от друга		Элемент будет засчитан
Блок: Если Фигуристы не используют хват во время большей части Элемента		Элемент не будет засчитан
Выполнение четырех (4) поворотов/шагов в хвате		
При использовании синкопированной хореографии		Черта не будет засчитана
Выполнение кругового рисунка		
Если линии блока становятся под углом более чем 45° к окружности круга		Черта не будет засчитана
ВРАЩАЮЩИЕСЯ ЭЛЕМЕНТЫ - КРУГ (С) и КОЛЕСО (W)		
Если две (2) Черты исполняются в одно и то же время (см Исключения)	ПРИМЕЧАНИЕ: Любая Черта может быть исполнена в любой конфигурации, при исполнении черты две (2) различные конфигурации Исключения: - Черта #1 не может быть исполнена одновременно с Чертами #4, #7, #10 или #11 - Черта #5 не может быть исполнена одновременно с Чертами #1, #2, #3 или #4	Обе Черты будут засчитаны В случаях исключения: Черты не будут засчитаны если выполнены одновременно
ВРАЩАЮЩИЙСЯ ЭЛЕМЕНТ - КРУГ (С)		
Переплетение		
Если переплетение не происходит одновременно у всех Фигуристов по причине низкого качества	Отражается в ГОЕ	Черта будет засчитана
Если переплетение не происходит одновременно у всех Фигуристов по причине постановки		Черта не будет засчитана
ВРАЩАЮЩИЙСЯ ЭЛЕМЕНТ - КОЛЕСО (W)		
Фигуристы/Линии меняют свое положение относительно других Фигуристов/Линий (меняются местами)		
Если одновременно используются разные методы смены положения (постановка)	Разрешено, Смена положения/мест с другими Фигуристами выполнена одной частью команды + смена положения спиц выполнена другой частью Команды в это же время	Черта будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (МЕ)		
Если fm выполняются не в пределах 30 метров относительно друг друга	Подготовка может заниматься больше 30 метров.	Элемент называется + DED3
Если ¼ Команды или более не сделали попытку выполнения хотя бы одного (1) fm	Не включая фигуристов, которые упали, или выполнили неудачную попытку исполнения	МЕ без уровня
Если fm базового уровня	Черты не засчитываются	MEB + fmB
Если выполняются до четырех (4) различных fm и все они разных уровней		Уровень выставляется по наименьшему
Если выполняются до четырех (4) различных fm и менее четырех (4) Фигуристов выполняют каждый тип fm не по причине падения		MEB + fmb
Если менее чем четыре (4) фигуриста выполняют одно и то же fm в одно и то же время не по причине падения	Смотрите Требования к Короткой Программе во время исполнения одного и того же fm	fm не будет засчитано
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (МЕ) – Только Короткая Программа		
Если fm не начинаются и/или не заканчиваются в одно и то же время одним из способов, указанных ниже по причине постановки: 1. <i>Все fm выполняются в одно и то же время - все fm начинаются и заканчиваются в одно и то же время</i> 2. <i>Все fm начинаются в одно и то же время и могут заканчиваться в разное время (минимум четыре (4) Фигуриста должны закончить fm одновременно)</i> 3. <i>Все fm могут начинаться в разное время (минимум четыре (4) фигуриста должны начать fm одновременно) и должны заканчиваться в одно и то же время</i>	Отражается в GOE (когда ошибки в исполнении)	МЕ понижается на один (1) уровень если требования не выполнены (по причине постановки)
Если менее чем четыре (4) фигуриста выполняют одно и то же fm в одно и то же время не по причине падения	ПРИМЕЧАНИЕ: В Короткой Программе все Фигуристы должны выполнить одно и то же fm. Должна быть как минимум группа из четырех (4) фигуристов, выполняющих выбранное fm, которая выполняет fm в одно и то же время, если остальные fm выполняются в разное время	fm понижается на один (1) уровень
Короткая Программа: если смена положения выполнена во время fm на двух ногах		MEB + fm выполненного уровня будет наивысшим уровнем
Если ¼ команды или более допустили следующие ошибки (в постановке) в Короткой Программе: - Разное fm - Разные ребра - Разное направление скольжения		MEB + fmB + DED1 будет присвоено (если ошибка в постановке)

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (МЕ) - продолжение		
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (МЕ) – Только Произвольная Программа		
Если fm не начинаются и/или не заканчиваются в одно и то же время одним из способов, указанных ниже по причине постановки: 1. <i>Все fm выполняются одновременно – Все fm должны начаться и закончиться одновременно</i> 2. <i>Все fm должны начинаться в одно и тоже время и могут заканчиваться в разное время</i> 3. <i>Все fm могут начинаться в разное время и должны заканчиваться в одно и тоже время</i>	Отражается в GOE (когда ошибки в исполнении)	МЕ понижается на один (1) уровень если требования не выполнены (по причине постановки)
Для ME4 (Произвольная Программа): если смена положения выполнена во время fm на двух (2) ногах		ME3 будет наивысшим уровнем, если смена положения выполнена правильно
Черта: как минимум ½ Команды выполняет смену положения		
Если произошло падение, и Фигуристов, выполняющих смену положения стало менее чем ½	Если будет два (2) разрыва хвата, тогда черта не будет засчитана, даже если причиной стало падение Фигуриста	МЕ с уровнем + Feature как выполнена + DED за падение
Если смена положения не выполняется одновременно – роспуск хвата и возобновление хвата выполнены не одновременно (ошибка в исполнении)	Отражается в GOE	Черта будет названа, если исполнена правильно
Если смена положения не выполняется одновременно – роспуск хвата и возобновление хвата выполнены не одновременно (ошибка в постановке)		Черта не будет засчитана
Если ¼ команды или более не удерживают позицию спирали, соответствующую присвоенному уровню до, во время и после смены положения	Например: если присвоен уровень fm2, тогда позиция, соответствующая уровню fm2 должна быть удержана до, во время и после смены положения	Черта не будет засчитана
Черта: Минимум ½ Команды выполняют fm которые пересекаются/проезжают мимо друг друга		
Если пересечение/проезд мимо друг друга выполнен ласточками ходом назад	(Запрещено)	МЕ базового уровня + DED4
Если ¼ команды или более не удерживают позицию спирали, соответствующую присвоенному уровню до, во время и после пересечения/проезда мимо друг друга	Например: если присвоен уровень fm2, тогда позиция, соответствующая уровню fm2 должна быть удержана до, во время и после пересечения/проезда мимо друг друга	Черта не будет засчитана
Если сначала пересеклись четыре (4) фигуриста, и другие четыре (4) фигуриста пересеклись позже	fm могут пересекаться/проходить мимо друг друга одновременно или в разное время	Черта будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ДВИЖЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОГО КАТАНИЯ (fm) – Дополнительная Черта		
Если ¼ команды или более не выполнили попытку исполнения хотя бы одного (1) fm	Не включая Фигуриста (фигуристов), который упал или совершил неудачную попытку исполнения fm	ME без уровня + fm без уровня
Типы ошибок для fm (любой тип ошибки, допущенный ¼ команды или более) - Неправильная позиция fm - fm не выполняется на четком ребре на протяжении, как минимум, трех (3) секунд - fm не удерживается в правильном положении течения, как минимум, трех(3) секунд (если команда выбирает fm со сменой позиции, сменой ребра или сменой направления, то каждое ребро/направление должно удерживаться как минимум две (2) секунды)	Каждый тип ошибки (один и тот же тип), допущенный ¼ команды или более наказывается только один раз	fm понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки (один и то же тип) fmB; будет самым низким уровнем если все Фигуристы сделали попытку исполнения fm
Если количество смены ребра/смены положения больше, чем требуется для уровня fm (например ласточки с двумя сменами ребра)	Дополнительные дуги/ребра/позиции не будут учитываться при присвоении уровня fm или как Черта	fm оценивается только с учетом требований к ребрам/дугам/позициям
Если ¼ команды или более совершают ошибку (любой тип ошибки)	Это снижение будет применяться тогда , когда других снижений не будет	fm понижается на один (1) уровень
Если выполняется одно и то же fm (которое начинается в одно и то же время) со сменой ребра/позиции fm/сменой направления вращения в формации нескольких линий/пар, но эти линии/пары (как минимум одна (1) линия или одна (1) пара) не меняет ребро/позицию fm/направление вращения в одно и то же время с другими линиями/парами с которыми они вместе начали исполнение fm (ошибка в постановке)	Будет отражено в GOE (если это ошибка в исполнении) Техническая Бригада начнет оценивать вторую дугу fm как только ВСЕ фигуристы будут на втором ребре/катиться в другом направлении вращения Разрешено выполнять спирали по траектории «следование за лидером». Первые Фигуристы в каждой из линий (если линий или пар несколько) должны сменить ребро/направление вращения в одно и то же время	fm понижается на один (1) уровень за каждую из ошибок указанных выше (если такие есть) ПЛЮС Fm понижается на один (1) уровень если смена ребра/смена направления вращения выполнена не одновременно (ошибка в постановке)
fm со сменой ребра или со сменой направления вращения		
Если для быстрой смены направления движения при исполнении Кораблика или Инна Бауэр в обе стороны были выполнены дополнительные повороты/дуги (то есть беговые или дополнительные толчки)		fm понижается на один (1) уровень
Если для быстрой смены направления движения при исполнении комбинации кораблик по часовой стрелке и Инна Бауэр против часовой стрелке (или наоборот) были выполнены дополнительные повороты/дуги (то есть беговые или дополнительные толчки)		fm понижается на один (1) уровень
Для fm3: если правильная позиция удержана на ребре/дуге только до и после смены ребра (не удержана во время смены ребра)		fm понижается на один (1) уровень

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ		ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ БЕЗ ХВАТА (NHE)			
Если элемент NHE выполнен после Твизлового Элемента		Любой Элемент из Состава Хорошо Сбалансированной программы должен быть исполнен между NHE и Твизловым Элементом	NHE без уровня
Если NHE не начинается в конфигурации 4 линии по 4 фигуриста в каждой (в команде, состоящей из 16 фигуристов)			Техническая Бригада начнет оценивать Элемент, когда: <ul style="list-style-type: none"> - будет четыре (4) линии (в команде, состоящей из 12, 13, 14, 15 и 16 Фигуристов) - будет три (3) линии в команде, состоящей из менее чем 12 фигуристов
16-12 Фигуристов требуется конфигурация из четырех (4) линий 16 Фигуристов = 4+4+4+4 15 Фигуристов = 4+4+4+3 14 Фигуристов = 4+4+3+3 13 Фигуристов = 4+3+3+3 12 Фигуристов = 3+3+3+3	8-11 Фигуристов требуется конфигурация из трех (3) линий 11 Фигуристов = 3+4+4 10 Фигуристов = 3+3+4 9 Фигуристов = 3+3+3 8 Фигуристов = 3+3+2		
Две (2) Различные Конфигурации			
Если в любой части NHE исполняется открытый Блок			Элемент заканчивается
Если две (2) различные конфигурации не узнаваемы		Техническая Бригада должна рассматривать конфигурацию со всех сторон и принимать решение в пользу команды	Черта не называется если не узнаваема
Если другие черты выполняются в новой конфигурации		Любая черта может быть выполнена в любой конфигурации, однако, черта не может исполняться непосредственно во время смены конфигурации	Черты будут засчитаны (если они не выполняются в одно время со сменой конфигурации)
Диагональная ось			
Если серия из, как минимум, двух (2) сложных поворотов правильно выполнена вдоль диагональной оси		Два (2) поворота могут быть одинаковыми, или разными типами. Пример одного и того же типа поворота: ПВВ Крюк, ПНВ Крюк	Черта будет засчитана и повороты будут засчитаны при присвоении уровня Дополнительной Черты Дорожка Шагов
Если серия из двух (2) сложных поворотов выполнена вдоль диагональной оси, но между поворотами была смена ребра		Повороты должны быть выполнены последовательно и без смены ребра между поворотами	Черта не будет засчитана
Если выполняется серия из трех (3) сложных поворотов, но два (2) поворота из этой серии были выполнены с ошибками		Серии поворотов в диагональ могут или не могут быть частью Дополнительной Черты Дорожка Шагов	Черта не будет засчитана
Если выполняется серия из трех (3) сложных поворотов, но один (1) поворот из этой серии был выполнен с ошибкой			Черта будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ДОРОЖКА ШАГОВ (s) – Дополнительная Черта		
Если один (1) Фигурист падает до начала последовательности шагов и не догоняет команду, поэтому пропускает все повороты / шаги этой дорожки шагов		Дорожка шагов называется по остальной части команды (упавший Фигурист не участвует) + DED для падения
Если у ¼ команды или более не было попытки исполнения хотя бы двух (2) поворотов/шагов	Не включая Фигуриста (фигуристов), который упал или совершил неудачную попытку исполнения fm	Дорожка Шагов без уровня
Если нет двух (2) правильно исполненных поворотов/шагов, но попытка их исполнения была		Дорожка Шагов базовый уровень
Если выполняется два (2) или более беговых подряд после начала исполнения Дорожки Шагов	Дорожка шагов начинается с въездной дуги первого поворота/ шага, выполняемого в конфигурации NHE	Дорожка Шагов будет названа, учитывая все исполненные повороты/шаги во время NHE
Если во время Дорожки Шагов правильно исполняется петля		Петля будет засчитана
Если выполняется fm, которое удерживается дольше трех (3) секунд		Дорожка Шагов заканчивается
Если любая из следующих ошибок допущена ¼ команды или более во время исполнения одного поворота: <ul style="list-style-type: none"> - входная или выходная дуга на двух ногах (не считая твизла) - поворот/шаг выполнен на месте (не считая петлю) - Часть твизла выполнена на месте - поворот/шаг выполнен через прыжок - нет входной или выходной дуги (по прямой) - поворот/шаг с неправильной входной или выходной дугой - Поворот, выполненные юзом (когда лезвие движется вдоль льда) - Не было попытки исполнения поворота/шага (не из-за падения) 	¼ команды или более могут допустить одну и ту же или разные типы ошибок во время исполнения поворота/шага (может быть несколько ошибок во время исполнения одного и того же поворота)	Поворот/шаг не будет засчитан
Серии поворотов - Основное		
Если в серии из двух (2) сложных поворотов один (1) поворот выполняется неправильно		Серия из двух (2) поворотов не будет засчитана
Если в серии из трех (3) сложных поворотов два (2) поворота выполняются правильно	Правильно исполненные повороты не должны быть последовательными	Будет засчитана серия из двух (2) поворотов
Если в серии из трех (3) сложных поворотов один (1) поворот выполняется правильно		Серия из трех (3) поворотов не будет засчитана
Если в серии из двух (2) поворотов между двумя поворотами есть смена ребра		Серия из двух (2) поворотов не будет засчитана
Если в серии из трех (3) поворотов между двумя поворотами есть смена ребра		Серия из трех (3) поворотов не будет засчитана Может быть засчитана серия из двух (2) поворотов если два (2) последовательных поворота выполнены правильно

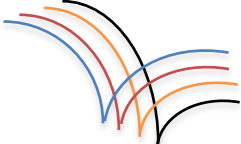
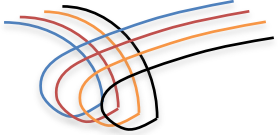
2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ДОРОЖКА ШАГОВ (s) – Дополнительная Черта - продолжение		
Две (2) серии, состоящие из трех (3) сложных поворотов на разных ногах		
Если обе серии на разных ногах одинаковые	Серии будут считаться одинаковыми если: состоят из тех же поворотов, выполненных в том же порядке, на том же ребре и в том же направлении скольжения	Вторая серия не будет засчитана
Ошибки во время Серий		
Если свободная нога ¼ команды или более касается льда между поворотами в серии из трех (3) сложных поворотов (и все они выполнены правильно)		Будет засчитана серия и двух (2) поворотов
Если свободная нога ¼ команды или более касается льда между поворотами в серии из двух (2) сложных поворотов (и все они выполнены правильно)		Серия не будет засчитана
ПАРНЫЙ ЭЛЕМЕНТ (Pa)		
если Фигуристы не остаются в пределах тридцати (30) метров относительно друг друга	Подготовка может занимать более тридцати (30) метров	Элемент называется + DED3
Если один Фигурист без партнера, не выполняет одну (1) часть Парного Элемента		Элемент без уровня
Если один Фигурист без партнера выполняет одну (1) часть Парного Элемента		Будет считаться как 1 пара с ошибкой
Если поддерживаемый Фигурист не входит или не выходит из Спирали или Тодеса на одной ноге		Будет считаться как 1 пара с ошибкой (за каждую пару)
Если колено/рука поддерживаемого Фигуриста касается льда во время выхода из тодеса и это НЕ расценивается как Падение		Будет считаться как 1 пара с ошибкой
Если в паре произошло падение (одного (1) или двух (2) фигуристов)		Будет считаться как 1 пара с ошибкой Называется уровень Элемента, основываясь на количестве пар, правильно выполнивших Pa + DED за падение
Как минимум две (2) пары не исполняют добавочную черту в одно время с другими парами (ошибка в постановке)	Будет отражено в GOE в случае ошибки в исполнении	- Добавочная черта не будет засчитана (если ошибка в постановке) - Добавочная черта будет засчитана (если ошибка в исполнении)
Если две (2) или три (3) пары допускают ошибку		Понижается на один (1) уровень
Если четыре (4) или пять (5) пар допускают ошибку	PaВ самый низкий уровень	Понижается на два (2) уровня
Если шесть (6) или семь (7) пар допускают ошибку	PaВ самый низкий уровень	Понижается на три (3) уровня
Если восемь (8) пар допускают ошибку		PaВ
Добавочная Черта – Сложная Вариация во время захода или выхода из тодеса		
Если любой из фигуристов выполнит твизл во время выхода из Тодеса	Любое сложное движение во время выхода из Тодеса будет засчитано	Добавочная черта будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ С ПИВОТОМ – БЛОК (РВ)		
Если ¼ команды или более не в хвате большую часть времени исполнения Пивота Блока	Большая часть времени – означает почти все время во время исполнения элемента за исключением случаев, когда хват надо высвободить для выполнения поворота	Элемент без уровня
Если ¼ команды или более сделала следующее: <ul style="list-style-type: none"> - Остановила пивот как минимум на две (2) секунды или более - Сменила конфигурацию - Сменила направление вращения 	Техническая Бригада должна учитывать количество правильно выполненных поворотов/шагов, соединительных шагов, градусов пивота и т.д., которые произошли до того, как пивот остановился	Пивот будет считаться законченным Уровень будет присвоен по тому, что было выполнено до завершения
Если хотя бы одна из линий не будет двигаться по площадке на протяжении как минимум двух (2) секунд	Линия в РВ может состоять из 1, 2, 3 или более Фигуристов	Пивот будет считаться законченным
Пивот с поворотами/шагами и соединительными шагами или сериями поворотов		
Пивот (уровни 1-4) должен быть выполнен с использованием требуемых поворотов/шагов на узнаваемых и правильных ребрах	<i>Повороты, выполненные через зубец, не считаются неправильно выполненными поворотами и будут засчитаны при присвоении уровня (однако это будет отражено в GOE)</i>	Уровень пивота будет присвоен в зависимости от количества правильно выполненных поворотов/шагов вместе с количеством градусов
Если ¼ команды или более совершили следующие ошибки при исполнении поворотов: <ul style="list-style-type: none"> - Вход или выход из поворота на двух (2) ногах - Поворот/шаг выполнен на месте - Поворот/шаг выполнен через прыжок - Входная и/или выходная дуга поворота/шага выполнена по прямой (плоский въезд или выезд) - Поворот/шаг имеет неправильное въездное или выездное ребро - Поворот, выполненный через торможение ребром - Не было попытки исполнения поворота/шага (не по причине падения) - Повороты/шаги выполнены не одновременно 	¼ команды или более могут допустить одну и ту же или разные типы ошибок во время исполнения поворота/шага (может быть несколько ошибок во время исполнения одного и того же поворота)	Поворот (повороты)/шаг(шаги) не засчитывается
Если поворот (повороты) /шаг (шаги) выполнен в разных направлениях скольжения ¼ команды или более		Поворот (повороты)/шаг(шаги) не будет засчитан

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ С ПИВОТОМ – БЛОК (PB) - продолжение		
Пивот как минимум на 90°, 180° или 270°		
Если количество градусов не соответствует количеству правильно исполненных поворотов	Уровень присваивается, основываясь на количестве градусов ПЛЮС количестве правильно выполненных поворотов, требуемых для уровня	Будет назван низший уровень
	ПРИМЕЧАНИЕ для PB3 и PB4: Отсчет градусов пивота закончится на выездной дуге последнего требуемого поворота	
Смена центра пивота		
Если смена центра пивота выполнена по рисунку в форме полукруга, или дуги, когда фигуристы пересекают свою собственную траекторию		Черта не будет засчитана и в этом случае PB1 будет наивысшим уровнем
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Разрешено</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Не разрешено</p> </div> </div>		

ЭЛЕМЕНТ СИНХРОННОЕ ВРАЩЕНИЕ (SySp)		
Если Фигуристы не остаются в пределах тридцати (30) метров относительно друг друга	Подготовка может занять больше тридцати (30) метров	Элемент называется + DED3
Если исполняются разные вращения (даже если один (1) Фигурист/одна (1) пара выполняет другое вращение)	Количество оборотов не учитывается Фигуристы могут вращаться в одном и том же направлении, или в разных	Элемент без уровня
Если вращения исполнены в разное время (ошибки в исполнении)	Отразится GOE	Элемент называется
Если вращения исполнены в разное время (ошибки в постановке)		Элемент без уровня
Парное Вращение		
Если две (2) или три (3) пары допускают ошибку		Понижается на один (1) уровень
Если четыре (4) или пять (5) пар допускают ошибку	PaB самый низкий уровень	Понижается на два (2) уровня
Если шесть (6) или семь (7) пар допускают ошибку	PaB самый низкий уровень	Понижается на три (3) уровня
Если восемь (8) пар допускают ошибку		PaB

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ СО СМЕЩЕНИЕМ – КРУГ (ТС) / КОЛЕСО (ТW)		
Если $\frac{1}{4}$ команды или более сделали следующее: <ul style="list-style-type: none"> - Остановили скольжение - Остановили/прервали смещение на две (2) секунды или более - Остановили/прервали вращение на две (2) секунды или более - Сменили конфигурацию - Сменили направление вращения 		Смещение будет считаться законченным Уровень будет присвоен по тому, что было выполнено до окончания смещения
Если Элемент остановит смещение на две (2) секунды или более во время исполнения Черты		Черта не будет засчитана и смещение будет считаться законченным
Если $\frac{1}{4}$ команды или более остановились или стали неподвижными во время смещения		Черта (если исполнялась) не засчитывается и смещение будет считаться законченным
ТС: Переплетение (один (1) или два (2) раза)		
Если переплетение не одновременное, по причине ошибки в качестве исполнения	Отразится в GOE	Черта будет засчитана
Если переплетение не одновременное, по причине ошибки в постановке		Черта не будет засчитана
ТW: Фигуристы/Спицы меняются местами/положениями с другими Фигуристами/Спицами		
Если все Фигуристы и/или спицы не вовлечены в смену положения/смену мест с другими Фигуристами и/или спицами	<p>Спицы меняются местами друг с другом: Все Фигуристы, находящиеся в одной спице, должны оставаться в своей спице во время смены положения</p> <p>Фигуристы меняются местами:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Все Фигуристы, находящиеся в одной спице, должны оставаться в своей спице во время смены положения с другими фигуристами - Если фигурист, или небольшая линия перемещаются от одного конца спицы к другому концу спице, то это не будет считаться сменой положения/позиции - При нечетном количестве Фигуристов в спицах, или небольшой линии (т.е.; 3, 5 or 7); смена мест / позиций будет по-прежнему учитываться, даже если один (1) Фигуристу останется в том же месте после смены положения 	Черта не будет засчитана

2019-2020 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ТВИЗЛОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ (ТЕ)		
Если Фигуристы выполняют разные твизлы (даже если один (1) Фигурист выполняет другой твизл)	Количество оборотов не учитывается	Элемент без уровня
Если Твизловый Элемент выполнен после Элемента Без Хвата	Любой Элемент из Состава Хорошо Сбалансированной программы должен быть исполнен между ТЕ и NHE	ТЕ без уровня
Если между Твизлами более трех (3) постановок ноги на лед		ТЕ понижается на один (1) уровень
Если ¼ команды или более допустила любую из следующих ошибок на твизле: - Твизл выполнен на двух ногах (две ноги во время вращения) (не включая въездную и выездную дугу) - Работа колена во время всего Твизла, или его части/Тройки вместо Твизла - Твизл исполнен на месте	¼ команды или более могут допустить одну и ту же или разные типы ошибок во время исполнения твизла (может быть несколько ошибок во время исполнения одного и того же твизла)	Будет засчитано количество правильно исполненных поворотов до того момента, как произошла ошибка
Если исполняется третий (3) твизл как Черта из Группы С, и один (1) из двух (2) первых твизлов не будет засчитан	Любые другие Черты, исполненные во время третьего (3) твизла не будут учитываться при присвоении уровня ТЕ	Третий (3) твизл (Черта) не пойдет в зачет уровня ТЕ