

Руководство для Технических Бригад

Синхронное Катание

Сезон 2020-2021

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

ЗАГОЛОВОК	Страница
КОЛИЧЕСТВО ФИГУРИСТОВ	3
ОСНОВНОЕ (Основное/Короткая Программа/Не разрешенные и Запрещенные Элементы/Черты/Дополнительные Черты)	4-5
АРТИСТИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ	6
КРЕАТИВНЫЙ ЭЛЕМЕНТ	Нет специальных комментариев
ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА	7 - 9
ЭЛЕМЕНТ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ	10 - 11
ТОЧКА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ	12 - 14
ЛИНЕЙНЫЕ И ВРАЩАЮЩИЕСЯ ЭЛЕМЕНТЫ	15 - 16
СМЕШАННЫЙ ЭЛЕМЕНТ	Нет специальных комментариев
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ	17 - 20
ДВИЖЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОГО КАТАНИЯ	21 - 23
ЭЛЕМЕНТ БЕЗ ХВАТА	24 - 25
ДОРОЖКА ШАГОВ	26 - 27
ПАРНЫЙ ЭЛЕМЕНТ	28
ЭЛЕМЕНТЫ С ПИВОТОМ - БЛОК	29 - 30
ЭЛЕМЕНТ СИНХРОННОЕ ВРАЩЕНИЕ	31
ЭЛЕМЕНТЫ СО СМЕЩЕНИЕМ	32 - 34
ТВИЗЛОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ	35

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

КОЛИЧЕСТВО ФИГУРИСТОВ В КОМАНДЕ	¼ Команды, допускающих ошибку	Если требуется, чтобы Команда состояла только из 16 Фигуристов, но выступает в меньшем количестве (Юниоры, Сеньоры)	Техническая Бригада будет присуждать уровень следующим образом
16 Фигуристов	4 Фигуриста	Элементы с Пивотом	Элемент называется, ему присваивается уровень на один (1) ниже исполненного
15 Фигуристов	3 Фигуриста	Пересечения (за исключением Хлыста и Углового Пересечения)	
14 Фигуристов	3 Фигуриста	Элемент Движение	
13 Фигуристов	3 Фигуриста	Элемент без Хвата	
12 Фигуристов	3 Фигуриста	Элементы со Смещением	
11 Фигуристов	2 Фигуриста	Твизловый Элемент	
10 Фигуристов	2 Фигуриста	Элемент Синхронное Вращение	
9 Фигуристов	2 Фигуриста		
8 Фигуристов	2 Фигуриста		

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ОСНОВНОЕ		
Чтобы назвать уровень Элемента/Дополнительной Черты - должны быть выполнены требования для каждого уровня		
Если в Технических Правилах или Группях Сложности Коммюнике ISU №2317 указаны минимальные требования по покрытию площадки, и они не выполняются для какого-либо Элемента		Элемент без уровня
Если в Технических Правилах или Группях Сложности Коммюнике ISU №2317 указано какое-либо ограничение по использованию ледовой площадки, и, требования к ограничению не выполняются (применимо к: Pa, ME, GL, SySp)	Пары, fm, Групповые Поддержки включая всех Фигуристов и Вращения должны быть выполнены в пределах тридцати (30) метров относительно друг друга. Если дистанцию невозможно определить точно (плюс минус 1-2 метра), тогда решение принимается в пользу команды и понижение DED3 не присваивается	Элемент/Черта/Дополнительная Черта называется + DED 3
Если требования, указанные в Правилах для каждого Элемента (Специальные и Технические Правила по Синхронному Катанию 2018) не выполняются ¼ команды или более (не по причине падения, болезни или прерывания)	Включая правильное количество Фигуристов в Блоке, Круге, Пересечении, Линии, Колесе и т.д.	Элемент без уровня
Если базовые требования, указанные для каждого Элемента в Группях Сложности Коммюнике ISU №2317 не выполняются ¼ команды или более (не по причине падения, болезни, или прерывания)		Элемент без уровня
ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЧЕРТА - ОСНОВНОЕ		
Если базовые требования, указанные для каждой Дополнительной Черты, не выполняются ¼ команды или более (не по причине падения, болезни или прерывания)		Дополнительная Черта без уровня
Если Дополнительная Черта повторяется в Эlemente (за исключением ME, где первое исполненное fm будет засчитано – см. требования к Эlementу ME)	Первая правильно исполненная Дополнительная Черта будет засчитана (За исключением: fm в ME)	Дополнительная Черта будет засчитана только один раз за Эlement
ЧЕРТЫ - ОСНОВНОЕ		
Если требования, указанные для Черты, не выполняются ¼ команды или более	За Исключением: Групповая Поддержка, Пересечение и Парный Эlement (см. требования к этим Эlementам)	Черта не будет засчитана
Если Черта повторяется в одном и том же Эlemente	Первая правильно исполненная Черта будет засчитана (Смотрите PB и TC/TW для дальнейшего руководства)	Каждая Черта будет засчитана только 1 раз за элемент
Если Черта не исполняется всеми Фигуристами в одно и то же время (из-за ошибки в постановке). Если в Группях Сложности Коммюнике 2317 не указано другое требование к количеству фигуристов, исполняющих черту	Будет отражено в GOE (если ошибка в исполнении)	Черта не будет засчитана
ОСТАНОВКА/ФИГУРИСТЫ НЕПОДВИЖНЫ		
Если останавливаться или Становиться Неподвижными не разрешено во время Эlementа и ¼ Команды или более остановились или стали неподвижными	См. специальные требования для каждого Эlementа	Эlement понижается на один (1) уровень, ЕСЛИ нет специальных критериев для этого Эlementа
Если Останавливаться или Становиться Неподвижными не разрешено во время Черты и ¼ Команды или более остановились или стали неподвижными		Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
КОРОТКАЯ ПРОГРАММА		
Если выполняется непредписанный, дополнительный, или повторяющийся Элемент	Базовый Уровень Элемента и Креативные Элементы, не будут считаться дополнительным Элементом	DED3
	При исполнении РВ: Все Черты Линейного Элемента (Блока) разрешены до и / или после выполнения пивота	
	При исполнении ТW/ТС: Смена конфигурации разрешена для ТС Смена конфигурации разрешена для ТW только до, или после смещения Смена направления вращения разрешена для ТС и для ТW	
Если команда выполняет Элемент, который не соответствует требованиям Короткой Программы (Неправильная Форма)		Элемент без уровня
Если пропущено (не было попытки выполнения) любое требование		Элемент называется + DED1
DED 3 – НЕРАЗРЕШЕННЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ /ЧЕРТЫ/ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ/ДВИЖЕНИЯ (Юниоры/Сеньоры Короткая Программа и Новисы произвольная программа)		
Если неразрешенное Движение является Элементом	Снижение будет присвоено даже если неразрешенный Элемент/Черта или Дополнительная Черта были исполнены одним (1) Фигуристом	Элемент без уровня + DED3
Если неразрешенное Движение включено в Черту		Элемент называется + Черта не будет засчитана + DED3
Если неразрешенное Движение включено в Дополнительную Черту		Элемент называется + Дополнительная Черта не будет засчитана + DED3
Если неразрешенный Элемент, Черта, Дополнительная Черта выполняется между двумя (2) Элементами как Переход		DED3
DED 4 – ЗАПРЕЩЕННЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ		
Если запрещенный Элемент, Черта или Дополнительная Черта или Движение выполняется во время Элемента	Снижение будет присвоено даже если запрещенный Элемент/Черта или Дополнительная Черта были исполнены одним (1) Фигуристом	Элементу присваивается Базовый Уровень + DED4, если требования к Базовому Уровню выполнены. Если требования к Базовому Уровню не выполнены, тогда Элемент без уровня + DED4
Если запрещенный Элемент, Черта или Дополнительная Черта выполнены между двумя (2) Элементами как Переход		DED4

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
АРТИСТИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ		
Если Черта (Черты) не является частью Артистического Элемента		Черта не будет засчитана
Если Фигурист (Фигуристы) выполняющий Черту не возвращается в Формацию Элемента		Черта не будет засчитана
Если AC/AW не вращаются до, во время, и/или после Черты (Черт)		Черта не будет засчитана
Если AB/AL не продвигаются по площадке до, во время, и/или после Черты (Черт)		Черта не будет засчитана
Элементы Произвольного Катания		
Если во время исполнения вращения нет трех (3) оборотов		Черта не будет засчитана
Если во время прыжка нет вращения	Будет засчитан любой базовые прыжок: перекидной, лутц и т.д.	Черта не будет засчитана
Если поддержка не удерживается на три секунды	Будет считаться Кратковременной поддержкой	Черта будет засчитана
Сцепление (Круг/Колесо)		
Если ½ команды не сцепляется хотя бы один раз		Черта не будет засчитана
Если во время сцепления наслоение минимально	Нет требований к тому, как должно выполняться наслоение. Сцепление должно быть узнаваемо	Черта будет засчитана
Если сцепление происходит в парах	Сцепление должно выполняться фигуристами только индивидуально	Черта не будет засчитана
Переплетение		
Если ½ команды не переплетаются хотя бы один раз		Черта не будет засчитана
Если переплетение происходит не одновременно из-за ошибки в постановке	Будет отражено в GOE (если ошибка в исполнении). Переплетение должно происходить одновременно.	Черта не будет засчитана
Пивот		
Если пивот любого количества градусов	Нет минимальных требований, пивот должен быть узнаваем	Черта будет засчитана
Если используются линии, но линии не состоят как минимум из трех (3) фигуристов		Черта не будет засчитана
Если пивот происходит не одновременно всеми линиями из-за ошибки в постановке	Будет отражено в GOE (если ошибка в исполнении). Пивот должен происходить одновременно.	Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА (GL)		
Если ВСЕ Групповые Поддержки не соответствуют определению Вращающихся поддержек, которые скользят и вращаются одновременно из Технических Правил по Синхронному Катанию	Все спортсмены в Групповой Поддержке / оба спортсмена в Парной Поддержке должны скользить в процессе их подготовки к Поддержке. Поддержка должна скользить во время вращения. Все спортсмены в Групповой Поддержке / оба спортсмена в Парной Поддержке должны продолжать скользить во время выезда из Поддержки. Поднятый спортсмен должен быть опущен на лёд, и после этого все спортсмены должны продолжить скольжение.	Элемент без уровня
Если какая-либо поддержка из Групповых Поддержек не соответствует определению Вращающейся поддержки, которая скользит и вращается одновременно из Технических Правил по Синхронному Катанию		Уровень элементу будет присвоен, основываясь на количестве правильно исполненных Групповых Поддержек
Если Групповая Поддержка остановила вращение (на две (2) секунды или более) во время исполнения Черты	Исключение: Сложный Вход и/или Сложный Выход (вращение не требуется)	Черта не засчитывается для этой GL
Если в GL поднимаемый фигурист не опускается на лед		Эта групповая поддержка не будет учитываться при присвоении уровня
Если у кого-либо из поднимающих Фигуристов хотя бы один (1) конек не находится на льду на протяжении всей групповой поддержки		Элемент без уровня
Если ВСЕ Групповые Поддержки (и/или остальные Фигуристы, если такие есть) не находятся в пределах тридцати (30) метров по отношению друг к другу, включая момент исполнения Черт	Подготовка может занимать более тридцати (30) метров. Если дистанцию невозможно определить точно (плюс минус 1-2 метра), тогда решение принимается в пользу команды и понижение DED3 не присваивается	Элемент называется, основываясь на количестве правильно исполненных Групповых Поддержек + DED 3
Если Черты в Групповой Поддержке исполняются синкопой (последовательно)	Черты должны быть выполнены одновременно	Черта не будет засчитана
Если исполняются разные Черты (За исключением оставшихся Фигуристов, выполняющих другие GL низшего уровня)		Для присвоения Уровня будут учитываться только те Групповые Поддержки, которые имеют одинаковые черты

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ГРУППОВАЯ ПОДДЕРЖКА (GL) - продолжение		
Оставшиеся Фигуристы		
Если оставшиеся фигуристы не выполняют элементы произвольного катания (1/4 команды или более)	Если выполняют движения произвольного катания. Базовое требование для GL – Оставшиеся фигуристы должны выполнять элементы произвольного катания. К элементам произвольного катания относятся: вращения, прыжки, поддержки.	Элемент без уровня
Если оставшиеся фигуристы выполняют элементы произвольного катания не одновременно с исполнением Групповых Поддержек (1/4 команды или более)		Элемент понижается на один (1) уровень
Если оставшиеся Фигуристы останавливаются или становятся неподвижными во время исполнения элементов произвольного катания или в любой другой момент во время исполнения Элемента Групповая Поддержка (1/4 команды или более)		Элемент понижается на один (1) уровень
Если остальные Фигуристы выполняют GL уровнем ниже основной Групповой Поддержки	Поддержка, которую исполняют оставшиеся Фигуристы должна быть более низкого уровня, чем основные Групповые Поддержки	Эта групповая поддержка не учитывается при присвоении уровня
Гибкая и Балансирующая позиция		
Если Команда использует комбинацию гибкой и балансирующей позиции в одно и то же время: - неправильный хват - поднимаемый фигурист не соответствует требованиям к Гибкой позиции	Балансирующая позиция: Проверьте правильный хват (если используется продольный шпагат, не требуется полного шпагата) Гибкая позиция: Проверьте является ли продольный шпагат полным шпагатом (хват не учитывается)	Ни одна из черт не будет засчитана
Сложный Вход		
Если используются только два (2) Поднимающих Фигуриста для подъема в основную позицию	- Использование только двух (2) Поднимающих фигуристов разрешено только во время исполнения парной пред поддержки или вольта - Использование только двух (2) Поднимающих фигуристов не будет засчитано как сложный вход	Черта не будет засчитана
Если пред поддержка удержана менее чем на две (2) секунды перед основной Групповой Поддержкой	Нет требований к времени, на которое необходимо зафиксировать позицию, однако групповая пред поддержка/парная поддержка должны быть зафиксированы на каком то уровне в позиции	Черта будет засчитана
Если поднимаемый фигурист в Парной пред поддержке опускается и опирается на плечи поднимаемых Фигуристов до того, как подняться в основную позицию из Парной пред поддержки	Поднимаемый Фигурист может опираться на плечи поддерживающих Фигуристов при использовании Парной пред поддержки	Черта будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

Если поднимаемый фигурист в групповой пред поддержке опускается и опирается на плечи поднимаемых Фигуристов до того, как подняться в основную позицию	Поднимаемый Фигурист может быть опущен, и может коснуться плеч поддерживающих фигуристов до того, как подняться в основную поддержку Нет определенного ограничения по времени, на которое поднимаемый фигурист может коснуться плеч поддерживающих фигуристов, однако, движение вниз и вверх должно быть непрерывным	Черта не будет засчитана
Сложный Выход		
Если во время выхода из Групповой Поддержки есть комбинация вольта плюс горизонтального «скатывания»	Количество градусов, выполненных в каждой части спуска, не учитывается, даже если горизонтальная часть меньше 270°, черта будет засчитана	Черта будет засчитана
Если поднимаемый фигурист опускается до уровня плеч поддерживающих фигуристов до того, как начнется сложный выход «скатыванием»	Поднимаемый фигурист не может быть опущен до уровня плеч до начала сложного выхода («скатывания»)	Черта не будет засчитана
Две (2) Различные Позиции		
Если смена позиции не является продолженным движением выполненным во время вращения поддержки	Команды могут выполнять более одной (1) Гибкой или Балансирующей позиции и могут менять позицию во время вращения на 360° с Гибкой/Балансирующей на другую Гибкую / Балансирующую позицию	Черта не будет засчитана
Если происходит смена одной Гибкой/Балансирующей на другую позицию, которая не является Гибкой/Балансирующей и вторая позиция не полностью принимается во время вращения GL	Вторая позиция (если она не является гибкой/балансирующей) должна быть полностью принята во время вращения. Для того, чтобы вторая позиция была полностью принята, разрешены дополнительные вращения, после требуемых 360° выполненных с Гибкой/Балансирующей позицией	Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ (I)		
Если Пересечение выполняется восьмью (8) парами		Элемент без уровня
Если Пересечение выполняется как переплетение	Переплетение во время исполнения Круга в Круге (в разных или в одном и том же направлении) с 8 Фигуристами в каждом Круге не считается Пересечением	Элемент без уровня
ОСНОВНОЕ ДЛЯ УРОВНЯ 2, 3, 4		
Если линии не равны на столько, на сколько это возможно	в GOE	Элемент без уровня
Если одна из следующих типов ошибок для требований захода спиной-к-спине (если требуется для Пересечения) допущена ¼ команды или более (не по причине падения): <ul style="list-style-type: none"> - Фигуристы остановились или стали неподвижными - Фигуристы не удерживали хват во время фазы приближения с того момента, когда фигура пересечения стала узнаваемой (Исключение – Угловое пересечение) - Фигуристы не выполнили пивот как минимум на 90° (для квадрата и треугольника, если выполняется заход пивотом) - Фигуристы не удержали плечи параллельно оси пересечения и до того момента, когда начали исполнять ротейшен на 360°/270°, или до того момента, когда начали исполнять ротейшен в точке пересечения - Любые ротейшен на ход вперед или шаги на ход вперед без хвата - Любые ротейшен с захода спиной, которые выполняются не продолжительно/с паузой - Доталкивания во время исполнения ротейшен на 360°/720° с захода спиной 	Все Фигуристы должны быть спиной-к-спине во время фазы приближения (За исключением Уровня 1)	-1 Уровень за каждый тип ошибки Самый низкий уровень будет Базовый Уровень
Ошибки для определенных пересечений		
Если ¼ Команды или более не пересекается одновременно, как это требуется	Отражается в GOE (если ошибка в постановке и/или в исполнении)	Уровень называется без снижений
Квадрат/треугольник		
- Использование беговых шагов, как только углы начинают пересекаться	Беговые шаги не разрешены внутри фигуры	Элемент понижается на один (1) уровень
Комбинированное пересечение:		
- Неправильное количество Фигуристов в Круге, Колесе, Линии - Круг / колесо (если используются) не вращаются во всех фазах пересечения (форма может образовываться без вращения) - Блок/Линия не продвигаются по льду во всех фазах пересечения		Элемент понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки Самый низкий уровень будет Базовый Уровень
Пересечение двумя (2) линиями		
- Одна из линий (или обе линии) не выпрямлены и/или не параллельны друг другу во время фазы приближения		Элемент понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки Самый низкий уровень будет Базовый Уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

Пересечение Хлыстом		
Если каждая линия состоит из менее чем восьми (8) фигуристов	По причине травмы или заболевания И Если в одной из линий как минимум шесть (6) фигуристов	Наивысший уровень будет I2 Все понижения за допущенные ошибки (если имеются) будут совершаться от уровня I2
<ul style="list-style-type: none"> - Линии не удерживают форму полукруга (1/2 круга) во время требуемого пивота на 90° - Одна из линий не совершает пивот на 90° до того момента, когда заводящие фигуристы каждой из линий не окажутся спиной друг к другу - Заводящие фигуристы не оказываются спиной друг к другу - Во время фазы приближения выполняются ротейшен на 360°/720° или более с захода спиной. Например: Ротейшен на 360° с захода спиной + толчок + ротейшен на 720° с захода спиной 	Качество полукругов отражается в GOE Примечание к примеру: - Если ротейшен на 360° завершено до того, как Фигуристы пересеклись, то понижение делается от Элемента – вычитается один (1) уровень - Если ротейшен на 360° совершается во время пересечения, то это отразится на точке пересечения - pi2	Элемент понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки Самый низкий уровень будет Базовый Уровень
Угловое Пересечение		
Если каждая линия состоит из менее чем восьми (8) фигуристов	По причине травмы или заболевания И Если в одной из линий как минимум шесть (6) фигуристов	Наивысший уровень будет I3 Все понижения за допущенные ошибки (если имеются) будут совершаться от уровня I3
Если угловое пересечение построено как два отдельных пересечения, каждое состоящее из двух линии по четыре (4) фигуриста в каждой (4+4 и 4+4), и при этом все фигуристы пересекаются одновременно	Пример в двумя линиями по восемь (8) фигуристов не рассматривается	Элементу будет присвоен уровень I1
<ul style="list-style-type: none"> - Хват не установлен до того момента, когда заводящие фигуристы перекроют друг друга и при этом фигуристы не исполняют ротейшен с хода спиной - Коридор шире, чем 3 м в момент наслоения и после него - Коридор между двумя линиями не уменьшается после того, как ведущие Фигуристы перекрыли друг друга - Линии разворачиваются более чем на 45 ° после того, как ведущие Фигуристы перекрыли друг друга 	Коридор должен уменьшаться с того момента, как ведущие Фигуристы «наслоятся» друг на друга. Техническая Бригада не должна отслеживать приближение каждой отдельной линии. Общий коридор, формируемый двумя (2) линиями должен уменьшаться.	Элемент понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки Самый низкий уровень будет Базовый Уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ТОЧКА ПЕРЕСЕЧЕНИЯ (pi) – Дополнительная Черта		
Если ¼ команды или более не совершила попытку исполнения хотя бы одного (1) ротейшен (не по причине падения)	Не учитываются Фигуристы, которые упали, или у которых была неудачная попытка исполнения	pi без уровня
Если ½ команды выполняет другой уровень pi, чем остальные ½ команды	½ команды может выполнять повороты/шаги/соединительные шаги в точке пересечения отличные от другой ½ команды (если так поставлено)	Присваивается самый низкий уровень
Если ¼ команды выполняет другой уровень pi, чем остальные ½ команды		pi без уровня
Если выполняется двойной твизл вместо двух отдельных непрерывных ротейшен на 360°	Двойной твизл не будет считаться двумя (2) ротейшен по 360°	Будет засчитано как одно ротейшен на 720°
Если ротейшен на 360° или 720° заканчивается на ход вперед	Как только ВСЕ Фигуристы пройдут Пересечение, разрешено завершать ротейшен на ход вперед Исключение: Пересечение Хлыстом	pi понижается на один (1) уровень, если ротейшен заканчивается на ход вперед в пересечение Хлыст, или в других пересечениях если пересечение еще не было завершено
Ошибки при исполнении pi: Если ¼ Команды или более допустили один и тот же тип ошибки (не по причине падения) - pi ротейшен не начинаются до того, как Фигуристы начнут пересекаться (Исключение: см. pi2/pi2 для пересечений Квадратом и Треугольником) - pi ротейшен завершились до того, как Фигуристы начали пересекаться - Фигуристы в одной и то же Линии совершают ротейшен в разных направлениях вращения - Ротейшен на 360° или 720°, которые не исполнены как продолженное движение - Пауза в ротейшен для того, чтобы помочь фигуристам пересечься легче - Пауза в ротейшен по причине столкновения/запинки - Явные толчки вперед во время исполнения ротейшен в точке пересечения (pi) спиной на 360° и/или спиной на 720° - Как минимум 360° из ротейшен в точке пересечения (pi) выполнена на месте		pi понижается на один (1) уровень (один и тот же тип ошибки) Самый низкий уровень будет piB если все Фигуристы совершили попытку исполнения ротейшен
Если ¼ команды или более допустили несколько типов ошибок	Только если не было применено других понижений	pi понижается на один (1) уровень
Квадрат и Треугольник		
Если исполнено только одно ротейшен 360°, и оно закончено во время Пересечения (была попытка исполнения только одного (1) ротейшен)	Требуется совершить попытку исполнения как минимум двух (2) ротейшен	pi базовый уровень
Если внутри пересечения ни одного ротейшен не было исполнено правильно (была попытка исполнения только одного (1) ротейшен)		Наивысший уровень - pi базовый уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Квадрат и Треугольник (продолжение)		
Для р1/р2 – Квадрат/Треугольник		
Если только у одного угла 360° завершено до того, как этот угол пересекся (менее ¼ команды)	Для уровня 1 и 2: два (2) ротейшен должны закончиться внутри пересечения	Этот ротейшен 360° будет засчитано
Если у двух (2) углов и более 360° завершено до того, как углы пересеклись (¼ команды и более)		Этот ротейшен 360° не будет засчитано
Если только один (1) ротейшен выполнен и расположен правильно в (была попытка исполнения двух (2) ротейшен)		Рi понижается на один (1) уровень
Для р3 – Квадрат/Треугольник		
Если только у одного угла 720° завершено до того, как этот угол пересекся (менее ¼ команды)	Ротейшен на 720° спиной должно начинаться до того, как линии начнут пересекаться и должно закончиться внутри Пересечения. Два (2) последующих ротейшен на 360° спиной должны начаться внутри Пересечения, однако последнее, третье ротейшен может закончиться после того, как Фигуристы пересекутся	Этот ротейшен 720° будет засчитано
Если у двух (2) углов и более 720° завершено до того, как углы пересеклись (¼ команды и более)		Этот ротейшен 720° не будет засчитано
Если только два (2) ротейшен выполнены и расположены правильно		рi2 наивысший уровень
Если только один (1) ротейшен выполнен правильно во время Пересечения		рi1 наивысший уровень
Коллапсирующие пересечения – Пересечение «L»		
Для р1 – Пересечение «L»		
Если ротейшен на 360° начинающийся на ход вперед не начинается до пересечения, и/или не продолжает вращаться во время момента пересечения	Другие ротейшен в точке пересечения не требуются	рi базовый уровень
Для р2 – Пересечение «L»		
Если ротейшен на 360° начинающийся на ход назад не начинается до пересечения, и/или не продолжает вращаться во время момента пересечения	Другие ротейшен в точке пересечения не требуются	рi понижается на один (1) уровень
Для р3 – Пересечение «L»		
Если первый ротейшен на 720° начинающийся на ход назад не начинается до пересечения, и/или не продолжает вращаться во время момента пересечения		рi понижается на один (1) уровень
Если все фигуристы не выполняют продолжительный ротейшен на 720° с хода назад (нужно исполнить столько ротейшен на 720°, сколько необходимо чтобы все фигуристы пересеклись) до того, как последний фигурист проедет в свой коридор	Все фигуристы должны вращаться проходя в свои коридоры (пересекаясь)	рi понижается на один (1) уровень
Комбинированные пересечения		
Если требуемые ротейшен не начинается до пересечения, и/или не продолжает вращаться во время момента пересечения	Другие ротейшен в точке пересечения не требуются	рi понижается на один (1) уровень
Пересечение Хлыстом		
Если ротейшен выполнены в противоположном направлении вращения относительно того, в каком направлении вращаются линии во время приближения		рi понижается на один (1) уровень
Для р3 – Пересечение Хлыстом		
Если ¼ команды или более выполнила ротейшен больше, чем 720°		рi базовый уровень
Если во время требуемого ротейшен на 720° ¼ команды или более вращается более чем на 360° до момента пересечения		рi понижается на один (1) уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Угловое Пересечение		
Если ротейшен не началось до момента наслоения, или самое позднее, во время наслоения		рi понижается на один (1) уровень
Для рi3 – Угловое Пересечение		
Если последний ротейшен, который выполняется для пересечения не является продолженным ротейшен на 720°		рi понижается на один (1) уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЛИНЕЙНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ – БЛОК (В) и ЛИНИЯ (L)		
Если Блок/ Линия не продолжают продвигаться по ледовой площадке до, во время и после исполнения Черты (Черт)		Черта не будет засчитана
Если ¼ Команды не исполняют Черту в одно и то же время по причине постановки	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении)	Черта не будет засчитана
Если две (2) Черты исполняются в одно и то же время (см Исключения)	<p>ПРИМЕЧАНИЕ: Любая Черта может быть исполнена в любой конфигурации, при исполнении черты «Две (2) различные конфигурации»</p> <p>Исключения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Черта #1 не может быть исполнена одновременно с Чертами #4, #7, #10 или #11 - Черта #4 не может быть исполнена одновременно с Чертами #1, #7, #10 или #11 - Черта #5 (В) не может быть исполнена одновременно с Чертами #1, #2, #3 или #4 	<p>Обе Черты будут засчитаны</p> <p>В случаях исключения: Черты не будут засчитаны если выполнены одновременно</p>
Линия: если выполняются две (2) линии, то они могут быть параллельны, или разделены друг от друга		Элемент будет засчитан
Блок: Если Фигуристы не используют хват во время большей части Элемента		Элемент не будет засчитан
Выполнение четырех (4) поворотов/шагов в хвате		
При использовании синкопированной хореографии		Черта не будет засчитана
Выполнение кругового рисунка		
Если линии блока становятся под углом более чем 45° к окружности круга		Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ВРАЩАЮЩИЕСЯ ЭЛЕМЕНТЫ - КРУГ (C) и КОЛЕСО (W)		
Если две (2) Черты исполняются в одно и то же время (см Исключения)	<p>ПРИМЕЧАНИЕ: Любая Черта может быть исполнена в любой конфигурации, при исполнении черты «Две (2) различные конфигурации»</p> <p>Исключения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Черта #1 не может быть исполнена одновременно с Чертами #4, #7, #10 или #11 - Черта #4 не может быть исполнена одновременно с Чертами #1, #7, #10 или #11 - Черта #5 (B) не может быть исполнена одновременно с Чертами #1, #2, #3 или #4 	<p>Обе Черты будут засчитаны</p> <p>В случаях исключения: Черты не будут засчитаны если выполнены одновременно</p>
ВРАЩАЮЩИЙСЯ ЭЛЕМЕНТ - КРУГ (C)		
Смена положения		
Если фигуристы соединены в пары/линии во время Смены Положения	По завершении исполнения Черты Техническая Бригада должна увидеть другой порядок Фигуристов. ПРИМЕЧАНИЕ: Фигуристы могут вернуться на свои прежние места после исполнения черты Смена Положения Фигуристы могут быть выстроены любым образом: в парах или небольших линиях, если при этом происходит изменение положения всех фигуристов	Черта будет засчитана
	Если фигуристы внутри каждой пары/линии меняют положение друг с другом	Черта будет засчитана
Переплетение		
Если переплетение не происходит одновременно у всех Фигуристов по причине ошибки в постановке	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении)	Черта будет засчитана
ВРАЩАЮЩИЙСЯ ЭЛЕМЕНТ - КОЛЕСО (W)		
Смена положения		
Если одновременно используются разные методы смены положения (постановка)	Разрешено, если смена положения/мест одной половиной команды выполнена как смена мест между отдельными фигуристами, а вторая часть команды в это же время выполняет смену положения спицами	Черта будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (ME)		
Если ¼ Команды или более не сделали попытку выполнения хотя бы одного (1) fm	Не включая фигуристов, которые упали, или выполнили неудачную попытку исполнения	Элемент без уровня + fm без уровня
Если fm (включая черты) выполняются не в пределах 30 метров относительно друг друга	Подготовка может занимать больше 30 метров. Если дистанцию невозможно определить точно (плюс минус 1-2 метра), тогда решение принимается в пользу команды и понижение DED3 не присваивается	Элемент называется + DED3
Если выполняются до четырех (4) различных fm и все они разных уровней		Уровень выставляется по наименьшему
Если fm не начинаются и/или не заканчиваются в одно и то же время как это требуется по причине ошибки в постановке	<p>Команды могут выбрать один (1) из следующих вариантов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Все fm начинаются и заканчиваются в одно и то же время 2. Все fm начинаются в одно и то же время и могут заканчиваться в разное время 3. Все fm могут начинаться в разное время, но должны заканчиваться в одно и то же время <p>Отражается в GOE (когда ошибки в исполнении)</p> <p>Должно быть как минимум группа из четырех (4) Фигуристов, которые исполняют одно и то же fm в одно и то же время</p> <p>Будет считаться, что fm начались или закончились в одно время, когда Фигуристы начнут принимать позицию fm или опускать ногу из позиции fm в одно и то же время.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: когда исполняются разные типы fm, принятие позиции или выход из нее может занять разное время.</p>	Элемент понижается на один (1) уровень если требования не выполнены
Если менее чем четыре (4) фигуриста выполняют одно и то же fm (одна нога, одно ребро, одно направление скольжения) в одно и то же время (не по причине падения, болезни, или прерывания)		Элемент называется + fm базовый уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (МЕ) (Продолжение)		
ЭЛЕМЕНТ ДВИЖЕНИЕ (МЕ) – Только Короткая Программа		
Если $\frac{1}{4}$ команды или более допустили следующие ошибки (по причине постановки) в Короткой Программе: <ul style="list-style-type: none"> - Разный тип fm - Разные ребра - Разное направление скольжения 	Один и тот же тип fm должен быть исполнен на одни и тех же ребрах и в одном и том же направлении движения. Использовать разные ноги разрешено.	Элемент без уровня+ fm без уровня
Если менее чем четыре (4) фигуриста выполняют одно и то же fm одна нога, одно ребро, одно направление скольжения) в одно и то же время (не по причине падения, болезни, или прерывания)		Элемент называется + fm базовый уровень
Если четыре (4) фигуриста начинают первыми и выполняют ласточку ЛВН с одной сменой ребра и все четыре (4) фигуриста меняют ребро в одно и то же время + двенадцать (12) фигуристов начинают вместе, но позже, чем первые четыре (4) фигуриста, и выполняют ласточку ПВН с одной сменой ребра, однако, менее чем четыре (4) фигуриста из двенадцати (12) не меняют ребро одновременно из за ошибки в постановке. Все fm заканчиваются в одно время.	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении) Должно быть как минимум четыре (4) фигуриста, исполняющих fm на одной и той же ноге и меняющие ребро одновременно	Элемент понижается на один (1) уровень
Если группы фигуристов выполняют ласточку ВН со сменой ребра и каждая группа начинает в свое время, но заканчивают все одновременно	<ul style="list-style-type: none"> - Каждая группа должна состоять из как минимум четырех (4) фигуристов (выстроенных любым образом) - Если используются разные ноги, то должно быть как минимум четыре (4) фигуриста на одной и то же ноге - Должно быть как минимум четыре (4) фигуриста, использующие одинаковую ногу, меняющие ребро одновременно 	Элемент + fm называются если все требования соблюдены Элемент называется + fm базовый уровень, если каждая из групп состоит менее чем из четырех (4) фигуристов и/или менее четырех (4) фигуристов исполняют fm на одной и той же ноге

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Смена положения		
Если произошло падение и количества фигуристов, которые не смогли выполнить Смену Положения меньше, чем ¼ команды (по причине падения)		Элемент называется + Черта не засчитывается + fm называется + DED за падение
Если произошло падение и ¼ команды или более не смогли выполнить Смену Положения	Черта не засчитывается, даже если причина ошибки в упавшем Фигуристе	Элемент называется + Черта не засчитывается + fm называется + DED за падение
Если есть два (2) разрыва без воссоединения хвата (если ¼ команды допустила ошибку)	По любой причине	Элемент называется + Черта не засчитывается + fm называется + (DED за падение если было падение)
Если смена положения не выполняется одновременно – роспуск хвата и возобновление хвата выполнены не одновременно (по причине ошибки в постановке)	Отражается в GOE (если ошибка в постановке или в исполнении)	Черта не будет засчитана
Если ¼ команды или более не удерживают позицию спирали, соответствующую присвоенному уровню до, во время и после смены положения	Например: если присвоен уровень fm2, тогда позиция, соответствующая уровню fm2 должна быть удержана до, во время и после смены положения	Черта не будет засчитана
Для ME4 (Произвольная Программа): если смена положения выполнена во время fm на двух (2) ногах		ME3 будет наивысшим уровнем
Сложный вход		
Если Сложный не выполнен одновременно по причине ошибки в постановке	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении)	Черта не будет засчитана
Если ½ Команды выполняет сложный поворот и вся команда должна начать другие fm (или все fm) одновременно	В этом случае все фигуристы должны начинать принимать позицию fm в одно и то же время. Пример: ½ команды выполняет выход из сложного поворота и сразу принимает позицию fm, в то время как другая половина команды (которая не выполняла сложный вход) должна начать принимать свою позицию fm одновременно с первой половиной команды	Черта будет засчитана
Если сложный поворот выполнен с ошибками ¼ команды или более		Черта будет засчитана, если сложный поворот узнаваем
Пересечение/Проезд между друг другом		
Если пересечение/проезд мимо друг друга выполнен ласточками ходом назад	(Запрещено)	Элемент базового уровня + DED4
Если ¼ команды или более не удерживают позицию спирали, соответствующую присвоенному уровню до, во время и после пересечения/проезда между друг другом	Например: если присвоен уровень fm2, тогда позиция, соответствующая уровню fm2 должна быть удержана до, во время и после пересечения/проезда между друг другом Фигуристы должны выполнять fm во время Черты: - Смена ребра разрешена - Смена направления вращения разрешена - Смена позиции fm разрешена	Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Пересечение/Проезд между друг другом (Продолжение)		
Если ¼ команды или более не катятся на ребре, соответствующую присвоенному уровню fm до, во время и после пересечения/проезда между друг другом	Если исполняется fm со сменой ребра (даже если уровень выполняемого fm не требует смены ребра) и смена ребра происходит во время исполнения черты пересечение/проезд между – Черта будет засчитана	Черта не будет засчитана
Если сначала пересеклись/проехали между четыре (4) фигуриста, и другие четыре (4) фигуриста пересеклись/проехали между позже	fm могут пересекаться/проходить между друг другом одновременно или в разное время	Черта будет засчитана
Если фигуристы/пары/линии не находятся близко друг к другу во время исполнения черты пересечение/проезд между	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении)	Черта будет засчитана
Если менее ½ команды проезжают между другими фигуристами	Во время выполнения черты проезд между при подсчете фигуристов, будут учитываться только те фигуристы, которые проезжали МЕЖДУ другими	Черта не будет засчитана
Два (2) различных типа fm (только Произвольная программа)		
Если менее четырех (4) фигуристов исполняют один и тот же тип fm		Черта не будет засчитана + fm базового уровня
Если как минимум ¼ команды или более выполняют один и тот же тип fm, на одной и той же ноге, на одном и том же ребре или в одном и том же направлении скольжения, но они не начинают и не заканчивают fm в одно и то же время, и не выполняют смену ребра в одно и то же время, если это применимо по причине ошибки в постановке	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении) Фигуристы, выполняющие один и тот же тип fm, и выполняющие его на одной и той же ноге, на одном и том же ребре или в одном и том же направлении скольжения должны начать и закончить fm в одно и то же время, и выполнить смену ребра в одно и то же время, если это применимо. Пример: Если команда, состоит из шестнадцати (16) фигуристов, и восемь (8) фигуристов выполняют один и тот же тип fm: - Четыре (4) фигуриста выполняют ПВВ + четыре (4) фигуриста исполняют ЛВВ - Четыре (4) фигуриста, исполняющие ЛВВ и четыре (4) фигуриста, исполняющие ПВВ могут начать в разное время и они могут менять ребро и/или позицию в разное время, если при этом каждая группа из четырех (4) фигуристов выполняет одно и то же fm (одна нога, одно направление, одно ребро), начинает, заканчивает и выполняет смену ребра (если применяется) одновременно	Черта не будет засчитана (если ошибка в постановке)
Если не выполняется требование по количеству фигуристов, выполняющих fm на одной и той же ноге, на одном и том же ребре, в одном и том же направлении скольжения	- Если один и тот же тип fm выполняется на разных ногах, то должно быть как минимум четыре (4) Фигуриста, выполняющих fm на одной и той же ноге - Если один и тот же тип fm выполняется на разных ребрах, то должно быть как минимум четыре (4) Фигуриста, выполняющих fm на одном и том же ребре - Если один и тот же тип fm выполняется в разных направлениях скольжения, то должно быть как минимум четыре (4) Фигуриста, выполняющих fm в одном и том же направлении скольжения	Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ДВИЖЕНИЯ ПРОИЗВОЛЬНОГО КАТАНИЯ (fm) – Дополнительная Черта		
Если выполняются до четырех (4) различных fm и все они разных уровней		Уровень выставляется по наименьшему (и понижения за ошибки применяются начиная с этого уровня)
Если ¼ команды или более не выполнили попытку исполнения хотя бы одного (1) fm	Не включая Фигуриста (фигуристов), который упал или совершил неудачную попытку исполнения fm	Элемент без уровня + fm без уровня
Если менее четырех (4) фигуристов выполняют один и тот же тип fm (не по причине падения, заболевания или прерывания)	В случае заболевания, и если в команде выступает менее чем шестнадцать (16) фигуристов, Элемент понижается на один (1) уровень	Элемент называется + fm базовый уровень
Если менее чем четыре (4) фигуриста выполняют одно и то же fm (одна нога, одно ребро, одно направление скольжения) в одно и то же время (не по причине падения, болезни, или прерывания)	«Различными fm» называются те fm, которые являются «одним типом fm», исполняемыми как минимум четырьмя (4) фигуристами на разных ногах, или на разных ребрах, или в разных направлениях скольжения ПРИМЕЧАНИЕ: Кораблик или Инна Бауэр, которые выполняются в обоих направлениях (по часовой и против часовой стрелке) будут считаться одним и тем же fm, и не будут считаться различными fm если будут выполнены в разных направлениях Пример: Два (2) наружных кораблика выполняются по часовой стрелке ПЛЮС два (2) наружных кораблика выполняются против часовой стрелки. Они будут считаться одинаковыми fm	Элемент называется + fm базовый уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
<p>Типы ошибок для fm (любой тип ошибки, допущенный ¼ команды или более) (не по причине падения)</p> <p>Правильная позиция fm не удержана как минимум:</p> <ul style="list-style-type: none"> - На три (3) секунды, если выполняется fm с одним (1) ребром ИЛИ - На две (2) секунды в каждой позиции если выполняется fm со сменой позиции fm ИЛИ - На две (2) секунды на каждом ребре/в каждом направлении, если выполняется fm со сменой ребра или со сменой направления <p>fm не удерживается на ребре как минимум:</p> <ul style="list-style-type: none"> - На три (3) секунды, если выполняется fm с одним (1) ребром ИЛИ - На две (2) секунды в каждой позиции если выполняется fm со сменой позиции fm ИЛИ - На две (2) секунды на каждом ребре/в каждом направлении, если выполняется fm со сменой ребра или со сменой направления 	<p>Каждый тип ошибки (один и тот же тип), допущенный ¼ команды или более наказывается только один раз</p>	<p>fm понижается на один (1) уровень за каждый тип ошибки (один и то же тип)</p> <p>fmB; будет самым низким уровнем если все Фигуристы сделали попытку исполнения fm</p>
<p>Если ¼ команды или более совершают много разных ошибок (любой тип ошибки), и при этом каждый тип ошибок допущен менее чем ¼ команды</p>	<p>Это снижение будет применяться тогда, когда других снижений не будет</p>	<p>fm понижается на один (1) уровень</p>
<p>Если количество смены ребра/смены положения больше, чем требуется для уровня fm (например ласточки с двумя сменами ребра)</p>	<p>Черты могут быть выполнены во время дополнительных смен ребер или дуг</p>	<p>fm оценивается только с учетом требований к ребрам/дугам/позициям Черты будут засчитаны, если требования выполнены</p>
<p>fm с одной (1) или несколькими сменами ребра и/или положениями свободной ноги</p>		
<p>Если выполняется одно и то же fm (начинается в одно и то же время) с одной (1) или несколькими сменами ребра и/или положения свободной ноги в формации нескольких линий/пар, но при этом линии/пары (как минимум одна (1) линия или одна (1) пара) не меняют ребро/положение свободной ноги в одно время с другими линиями/парами по причине ошибки в постановке</p>	<p>Отражается в GOE (если ошибка в исполнении)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Техническая Бригада начнет оценивать fm на втором ребре, как только ВСЕ фигуристы окажутся на втором ребре - Спирали, исполненные как следование за лидером разрешены. Первые фигуристы в каждой из линий (если используется несколько линий/пар) должны одновременно сменить ребро/положение свободной ноги 	<p>fm понижается на один (1) уровень</p>

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
fm со сменой направления вращения		
Если для быстрой смены направления движения при исполнении Кораблика или Инна Бауэр в обе стороны были выполнены дополнительные повороты/дуги (то есть беговые или дополнительные толчки)		fm понижается на один (1) уровень
Если для быстрой смены направления движения при исполнении комбинации кораблик по часовой стрелке и Инна Бауэр против часовой стрелке (или наоборот) были выполнены дополнительные повороты/дуги (то есть беговые или дополнительные толчки)		fm понижается на один (1) уровень
Если выполняется одно и то же fm (начинается в одно и то же время) со сменой направления в формации нескольких линий/пар, но при этом линии/пары (как минимум одна (1) линия или одна (1) пара) не меняют направление в одно время с другими линиями/парами по причине ошибки в постановке	Отражается в GOE (если ошибка в исполнении) Техническая Бригада начнет оценивать fm на втором ребре, как только ВСЕ фигуристы окажутся на втором ребре	fm понижается на один (1) уровень

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ БЕЗ ХВАТА (NHE)		
Если элемент NHE выполнен после Твизлового Элемента, и между этими элементами нет другого Элемента из Состава Хорошо Сбалансированной Программы		Элемент без уровня
Если NHE не начинается в конфигурации 4 линии по 4 фигуриста в каждой (в команде, состоящей из 16 фигуристов)	NHE может начинаться в любой формации закрытого блока	Техническая Бригада начнет оценивать элемент, как только увидит любую формацию закрытого блока без хвата
Если две (2) или более Черты выполнены одновременно	Исключение: если выполняется Черта «Две различные конфигурации», тогда другие черты могут быть выполнены в новой конфигурации, но не во время процесса смены конфигурации	Ни одна из Черт не будет засчитана, если черты будут исполнены одновременно
Диагональная ось		
Если два (2) разных сложных поворота в серии не выполнены вдоль одной и той же диагональной оси		Черта не будет засчитана, однако повороты могут быть засчитаны в уровень дополнительной черты дорожка шагов при правильном исполнении
Если серия из двух (2) различных сложных поворотов состоит из одних и тех же типов поворотов, но выполненных на разных ребрах/в разных направлениях скольжения, и при этом эти два поворота выполнены правильно, вдоль одной и той же диагональной оси	Два (2) поворота должны быть различными, но могут быть одного типа	Черта будет засчитана и повороты будут засчитаны в уровень дополнительной черты дорожка шагов
Если серия из двух (2) различных сложных поворотов выполнена вдоль диагональной оси, но между поворотами была смена ребра	Два (2) поворота должны быть выполнены последовательно и без смены ребра между ними	Черта не будет засчитана
Если выполняется серия из трех (3) различных сложных поворотов, но два (2) поворота из этой серии были выполнены с ошибками		Черта не будет засчитана
Если выполняется серия из трех (3) различных сложных поворотов, но один (1) поворот из этой серии был выполнен с ошибкой	Два (2) поворота должны быть выполнены последовательно, однако в случае выполнения трех (3) различных сложных поворотов, применяется тот же принцип оценки, как и для дополнительной черты дорожка шагов. Если один (1) из поворотов выполнен с ошибкой, то серия будет считаться серией, состоящей из двух (2) поворотов	Черта будет засчитана, если как минимум два (2) поворота из трех (3) различных сложных поворотов выполнены правильно и располагаются вдоль одной и той же диагональной оси
Если выполняется серия из трех (3) различных сложных поворотов, но первый или последний поворот выполнен вдоль другой оси (или другой диагональной оси)	Два (2) различных сложных поворота должны быть выполнены вдоль одной и той же диагональной оси (включая вход и выход из каждого поворота)	Черта будет засчитана, если как минимум два (2) поворота из трех (3) различных сложных поворотов выполнены правильно и располагаются вдоль одной и той же диагональной оси

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Пивот		
Если пивот на 90° закончился до того, как требуется количество поворотов/шагов (если это требуется для уровня) было исполнено правильно	<ul style="list-style-type: none"> - Для NHE4 – два (2) сложных поворота - Для NHE3 – один (1) сложный поворот - Для NHE2 – два (2) поворота/шага - Для NHE1 – один (1) поворот/шаг 	Черта не будет засчитана
Если повороты/шаги, требуемые для определенного уровня выполнены неправильно	Повороты/шаги должны быть выполнены правильно	Черта не будет засчитана
Если повороты/шаги, требуемые для определенного уровня выполнены правильно, но пивот меньше, чем 90°		Черта не будет засчитана
Если как минимум ¼ команды или более допустили следующие ошибки: <ul style="list-style-type: none"> - Пивот остановился на две (2) секунды или более - Произошла смена конфигурации - Произошла смена направления вращения 	Черта будет засчитана, основываясь на количестве градусов, на который повернулся блок ПЛЮС количество правильно выполненных поворотов/шагов, требуемых для определенного уровня Техническая бригада начнет отсчет градусов пивота как только Блок начнет поворачиваться и закончит как только Блок остановит Пивот, или если Элемент закончится	Пивот будет считаться законченным, если будет допущена одна (1) из ошибок Черта будет засчитана, если все требования будут выполнены
Две (2) Различные Конфигурации		
Если в любой части NHE исполняется открытый Блок		Элемент заканчивается
Если две (2) различные конфигурации не узнаваемы	Техническая Бригада должна рассматривать конфигурацию со всех сторон и принимать решение в пользу команды	Черта не называется если не узнаваема
Если в любой части NHU менее трех (3) линий	Блок должен состоять минимум из трех (3) линий	Элемент заканчивается

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ДОРОЖКА ШАГОВ (s) – Дополнительная Черта		
Если один (1) Фигурист падает до начала последовательности шагов и не догоняет команду, поэтому пропускает все повороты / шаги этой дорожки шагов		Дорожка шагов называется по остальной части команды (упавший Фигурист не участвует) + DED за падение (падения)
Если у ¼ команды или более не было попытки исполнения хотя бы двух (2) поворотов/шагов	Не включая Фигуриста (фигуристов), который упал или совершил неудачную попытку исполнения дорожки шагов	Дорожка Шагов без уровня
Если нет двух (2) правильно исполненных поворотов/шагов, но попытка их исполнения была		Дорожка Шагов базовый уровень
Если выполняется два (2) или более беговых подряд после начала исполнения Дорожки Шагов	Дорожка шагов начинается с въездной дуги первого поворота/ шага, выполняемого в конфигурации NHE Количество беговых должно быть сведено к минимуму, однако нет ограничений по максимальному количеству беговых	Дорожка Шагов будет названа, учитывая все исполненные повороты/шаги во время NHE
Если во время Дорожки Шагов правильно исполняется петля		Петля будет засчитана
Если выполняется fm, которое удерживается дольше чем три (3) секунды		Дорожка Шагов заканчивается
Если любая из следующих ошибок допущена ¼ команды или более во время исполнения одного поворота (не по причине падения): <ul style="list-style-type: none"> - Входная или выходная дуга на двух ногах (не считая твизла) - Поворот/шаг выполнен на месте (не считая петлю) - Как минимум 360° твизла выполнена на одном месте - Поворот/шаг выполнен через прыжок - Нет входной или выходной дуги (по прямой) - Поворот/шаг с неправильной входной или выходной дугой - Поворот, выполненные юзом (когда лезвие движется вдоль льда) - Не было попытки исполнения поворота/шага (не из-за падения) - Команда выполняет одновременно разные повороты/шаги 	¼ команды или более могут допустить одну и ту же или разные типы ошибок во время исполнения поворота/шага (может быть несколько ошибок во время исполнения одного и того же поворота)	Поворот/шаг не будет засчитан

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Серии различных типов сложных поворотов - Основное		
Если в серии из двух (2) различных типов сложных поворотов только один (1) поворот выполняется правильно		Серия из двух (2) поворотов не будет засчитана
Если в серии из трех (3) различных типов сложных поворотов два (2) поворота выполняются правильно	Правильно исполненные повороты не должны быть последовательными	Будет засчитана серия из двух (2) поворотов
Если в серии из трех (3) различных типов сложных поворотов один (1) поворот выполняется правильно		Серия из трех (3) поворотов не будет засчитана
Если в серии из двух (2) различных типов сложных поворотов между двумя поворотами есть смена ребра		Серия из двух (2) поворотов не будет засчитана
Если в серии из трех (3) различных типов сложных поворотов между двумя поворотами есть смена ребра		Серия из трех (3) поворотов не будет засчитана Может быть засчитана серия из двух (2) поворотов если два (2) последовательных поворота выполнены правильно
Две (2) серии, состоящие из трех (3) сложных поворотов на разных ногах		
Если обе серии на разных ногах одинаковые	Серии будут считаться одинаковыми если: состоят из тех же поворотов, выполненных в том же порядке, на том же ребре и в том же направлении скольжения	Вторая серия не будет засчитана
Ошибки во время серий различных типов сложных поворотов		
Если свободная нога у ¼ команды или более касается льда между поворотами в серии из трех (3) различных типов сложных поворотов (и все они выполнены правильно)		Будет засчитана серия из двух (2) поворотов
Если свободная нога у ¼ команды или более касается льда между поворотами в серии из двух (2) различных типов сложных поворотов (и все они выполнены правильно)		Серия не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ПАРНЫЙ ЭЛЕМЕНТ (Pa)		
Если Пары не находятся в пределах тридцати (30) метров относительно друг друга	Подготовка может занимать более тридцати (30) метров Если дистанцию невозможно определить точно (плюс минус 1-2 метра), тогда решение принимается в пользу команды и понижение DED3 не присваивается	Элемент называется + DED3
Если один Фигурист без партнера выполняет, или не выполняет одну (1) часть Парного Элемента		Будет считаться как 1 пара с ошибкой
Если поддерживаемый Фигурист не входит или не выходит из Спирали или Тодеса на одной ноге		Будет считаться как 1 пара с ошибкой
Если колено/рука поддерживаемого Фигуриста касается льда во время выхода из тодеса и это НЕ расценивается как Падение		Будет считаться как 1 пара с ошибкой
Если в паре произошло падение (одного (1) или двух (2) фигуристов)	Будет считаться как 1 пара с ошибкой	Называется уровень Элемента, основываясь на количестве пар, правильно выполнивших Pa + DED за падение (падения)
Как минимум две (2) пары не исполняют черту одновременно с другими парами из за ошибки в постановке	Будет отражено в GOE (если ошибка в исполнении)	Добавочная черта не будет засчитана
Если две (2) или три (3) пары допускают ошибку		Понижается на один (1) уровень PaB – самый низкий уровень
Если четыре (4) или пять (5) пар допускают ошибку	PaB самый низкий уровень	Понижается на два (2) уровня PaB – самый низкий уровень
Если шесть (6) или семь (7) пар допускают ошибку	PaB самый низкий уровень	Понижается на три (3) уровня PaB – самый низкий уровень
Если восемь (8) пар допускают ошибку		PaB
Черта – Сложный выход		
Если любой из фигуристов выполнит твизл во время выхода из Тодеса	Любое сложное движение во время выхода из Тодеса будет засчитано	Черта будет засчитана
Черта – Хват за одну (1) руку		
Если фигуристы держатся двумя (2) руками во время выхода из Тодеса		Черта будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ С ПИВОТОМ – БЛОК (РВ)		
Если ¼ команды или более не в хвате большую часть времени исполнения Пивота Блока	Большая часть времени – означает почти все время во время исполнения элемента за исключением случаев, когда хват надо высвободить для выполнения поворота	Элемент без уровня
Если ¼ команды или более сделала следующее: <ul style="list-style-type: none"> - Остановила пивот как минимум на две (2) секунды или более - Сменила конфигурацию - Сменила направление вращения 	Техническая Бригада должна учитывать количество правильно выполненных поворотов/шагов, соединительных шагов, градусов пивота и т.д., которые произошли до того, как пивот остановился	Пивот будет считаться законченным Уровень будет присвоен по тому, что было выполнено до завершения
Если хотя бы одна (1) из линий (состоящая как минимум из ¼ команды или более) не будет двигаться по площадке на протяжении как минимум двух (2) секунд (не по причине поворота/шага, который выполнен на месте)		Пивот будет считаться законченным Уровень будет присвоен по тому, что было выполнено до завершения
Пивот с поворотами/шагами и соединительными шагами или сериями поворотов		
Если Пивот (уровни 1-4) не выполнен с использованием требуемых поворотов/шагов на узнаваемых и правильных ребрах и с требуемыми градусами пивота	Повороты, выполненные через зубец, не считаются неправильно выполненными поворотами и будут засчитаны при присвоении уровня (однако это будет отражено в GOE)	Уровень пивота будет присвоен в зависимости от количества правильно выполненных поворотов/шагов вместе с количеством градусов
Если любая из следующих ошибок допущена ¼ команды или более во время исполнения одного поворота (не по причине падения): <ul style="list-style-type: none"> - Входная или выходная дуга на двух ногах (не считая твизла) - Поворот/шаг выполнен на месте (не считая петлю) - Как минимум 360° твизла выполнена на одном месте - Поворот/шаг выполнен через прыжок - Нет входной или выходной дуги (по прямой) - Поворот/шаг с неправильной входной или выходной дугой - Поворот, выполненные юзом (когда лезвие двигается вдоль льда) - Не было попытки исполнения поворота/шага (не из-за падения) - Команда выполняет одновременно разные повороты/шаги 	¼ команды или более могут допустить одну и ту же или разные типы ошибок во время исполнения поворота/шага (может быть несколько ошибок во время исполнения одного и того же поворота)	Поворот (повороты)/шаг(шаги) не засчитывается
Если поворот (повороты) /шаг (шаги) выполнен в разных направлениях скольжения ¼ команды или более		Поворот (повороты)/шаг(шаги) не будет засчитан
Если поворот (повороты) /шаг (шаги) выполнены не одновременно ¼ команды или более по причине ошибки в постановке	Будет отражено в GOE (если ошибка в исполнении)	Поворот (повороты)/шаг(шаги) не будет засчитан

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ С ПИВОТОМ – БЛОК (РВ) - продолжение		
Пивот как минимум на 90°, 180° или 270°		
Если количество градусов не соответствует количеству правильно исполненных поворотов	Уровень присваивается, основываясь на количестве градусов ПЛЮС количестве правильно выполненных поворотов, требуемых для уровня ПРИМЕЧАНИЕ для РВ3 и РВ4: Отсчет градусов пивота закончится на выездной дуге последнего требуемого поворота	Будет назван низший уровень Уровень элемента будет присвоен до того, как пивот остановится
Смена центра пивота		
Если смена центра пивота выполнена по рисунку в форме полукруга, или дуги, когда фигуристы пересекают свою собственную траекторию		Черта не будет засчитана и в этом случае РВ1 будет наивысшим уровнем
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Разрешено</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Не разрешено</p> </div> </div>		
Если в РВ2/РВ3 пивот не крутится как минимум на 45° до смены центра пивота		РВ1 так как смена центра пивота не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ СИНХРОННОЕ ВРАЩЕНИЕ (SySp)		
Если Фигуристы не остаются в пределах тридцати (30) метров относительно друг друга	Подготовка может занять больше тридцати (30) метров Если дистанцию невозможно определить точно (плюс минус 1-2 метра), тогда решение принимается в пользу команды и понижение DED3 не присваивается	Элемент называется + DED3
Если не ВСЕ фигуристы исполняют одинаковые вращения (даже если один (1) Фигурист/одна (1) пара выполняет другое вращение)	Количество оборотов не учитывается Фигуристы могут вращаться в одном и том же направлении, или в разных	Элемент без уровня, если исполняются разные вращения (даже одно (1))
Если не ВСЕ вращения исполнены одновременно по причине ошибки в постановке	Отразится GOE если ошибка в исполнении	Элемент без уровня
Парное Вращение		
Если две (2) или три (3) пары допускают ошибку		Понижается на один (1) уровень SySpB – самый низкий уровень
Если четыре (4) или пять (5) пар допускают ошибку	PaB самый низкий уровень	Понижается на два (2) уровня SySpB – самый низкий уровень
Если шесть (6) или семь (7) пар допускают ошибку	PaB самый низкий уровень	Понижается на три (3) уровня SySpB – самый низкий уровень
Если восемь (8) пар допускают ошибку		PaB
ЧЕРТЫ		
Сложный вход		
Если исполняется кораблик наружу и за ним следует заход на вращение дугой вперед наружу (без толчка)	Смена ребра разрешена Позиций наружного кораблика не должна быть удержана во время смены ребра для того, чтобы выполнить заход во вращение, однако толчок после кораблика и перед вращением не разрешен	Черта будет засчитана
Отведение свободной ноги, Кисть (кисти) над плечами Фигуристов, Удержание и/или захват свободной ноги		
Уровень 3 и Уровень 4: Если любая из черт не удержана на требуемое количество оборотов ¼ команды или более	Все черты должны быть полностью приняты всеми Фигуристами и удержаны на протяжении всего количества требуемых оборотов для того уровня, который команда хочет достичь	Уровень будет присвоен по количеству оборотов, выполненных с максимальным количеством правильно выполненных черт (в пользу команды)

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ЭЛЕМЕНТ СО СМЕЩЕНИЕМ – КРУГ (ТС) / КОЛЕСО (TW)		
Если ¼ команды или более допущены следующие ошибки: <ul style="list-style-type: none"> - Остановка смещения на две (2) секунды или более - Фигуристы остановились или стали неподвижными на две (2) секунды или более - Остановка вращения на две (2) секунды или более 		Смещение будет считаться законченным Уровень будет присвоен по тому, что было выполнено до окончания смещения
Если нет смещения до, во время, или после черты		Черта не будет засчитана
Если во время смещения произошла смена конфигурации	<p>Форма может исчезнуть во время исполнения смены конфигурации</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Короткая программа TW: Смена конфигурации разрешена только до или после смещения</p>	<p>Смещение не будет считаться законченным, если выполнено правильно во время смены конфигурации</p> <p>Исключение: Смещение будет считаться законченным, если смена конфигурации происходит во время смещения TW в короткой программе</p> <p>Ни одна из черт не будет засчитана</p>
Если смена положения (Черта №1) выполнена одновременно со следующими чертами: <ul style="list-style-type: none"> - №2 Смена местами двух формаций (ТС/TW) - №3 Сцепление (ТС/TW) - №6 Переплетение (ТС) - №6 Пересечение (TW) 		Ни одна из черт не будет засчитана
Если команда выполняет различные повороты/шаги/соединительные шаги во время смещения или во время исполнения черт		Элемент/черта будут засчитаны
Смена положения - ТС		
Если фигуристы соединены в пары/линии во время Смены Положения	По завершении исполнения Черты Техническая Бригада должна увидеть другой порядок Фигуристов. ПРИМЕЧАНИЕ: Фигуристы могут вернуться на свои прежние места после исполнения черты Смена Положения Фигуристы могут быть выстроены любым образом: в парах или небольших линиях, если при этом происходит изменение положения всех фигуристов	Черта будет засчитана
	Если фигуристы внутри каждой пары/линии меняют положение друг с другом	Черта будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Смена положения - TW		
Если все Фигуристы и/или спицы не вовлечены в смену положения/смену мест с другими Фигуристами и/или спицами	<p>Спицы меняются местами друг с другом: Все Фигуристы, находящиеся в одной спице, должны оставаться в своей спице во время смены положения</p> <p>Если фигуристы меняются местами:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Все Фигуристы, находящиеся в одной спице, должны оставаться в своей спице во время смены положения с другими фигуристами - Если один (1) Фигурист перемещается с одного конца спицы на противоположный конец спицы, то это НЕ будет считаться Сменой Положения - При нечетном количестве Фигуристов в спицах, или небольшой линии (т.е.; 3, 5 или 7); смена мест / позиций будет по-прежнему учитываться, даже если один (1) Фигурист останется в том же месте после смены положения <p>Разрешено, если смена положения/мест одной половиной команды выполнена как смена мест между отдельными фигуристами, а вторая часть команды в это же время выполняет смену положения спицами</p>	Черта не будет засчитана
Если используются пары/линии во время смены положения и фигуристы внутри пары/линии не меняют свое положение	Отдельные фигуристы должны поменять свое положение внутри пары/линии	Черта не будет засчитана
Смена местами двух формаций		
Если две (2) фигуры завершили смену местоположения и оказались приблизительно на противоположной стороне, относительно начала	<p>Две (2) формации должны поменять свое местоположение относительно друг друга, если сравнивать с начальным местоположением</p> <p>Примеры (исполнение не ограничено приведенными примерами):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Круги/колеса могут начинать друг рядом с другом, и сменив свое местоположение, оказаться приблизительно на противоположной стороне относительно друг друга - Круги/колеса могут начинать друг за другом, и сменив свое местоположение, оказаться приблизительно на противоположной стороне относительно друг друга <p>Круг в круге, меняющие свое местоположение таким образом, что получается конфигурация двух (2) рядом стоящих кругов не будет считаться чертой смена местами двух формаций</p>	Черта будет засчитана
Если смена мест двух формаций происходит по одному (1) фигуристу (не одновременно)	Смещение не должно прерываться и форма круга должна сохраняться Может быть выполнено в парах/линиях	Черта будет засчитана
Если два (2) круга выполняют смену мест и при этом смещаются от противоположных сторон ледовой арены	Смещение не должно прерываться и форма круга должна сохраняться	Черта будет засчитана только в Произвольной Программе Черта не будет засчитана в Короткой программе, но и снижений не будет

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
Пересечение (TW)		
Если вначале элемента две (2) спицы вращаются в одном направлении, а другая спица (другие спицы) вращается в другом направлении вращения	TW начнется тогда, когда все фигуристы начнут смещаться в конфигурации и вращаться (в одном или в разных направлениях вращения) вокруг одного общего центра	Черта будет засчитана
Сцепление (ТС/TW)		
Если сцепление выполняется в Парах/Линиях	Пары/Линии не разрешены при выполнении черты Сцепление	Черта не будет засчитана
Серия поворотов/шагов (ТС)		
Если повороты/шаги выполнены неправильно	Повороты/шаги должны быть выполнены на одной (1) ноге на входе и на выходе из поворота/шага Пары/Линии не разрешены	Черта будет засчитана, если будет выполнено как минимум четыре (4) узнаваемых поворота/шага
Переплетение - ТС		
Если переплетение происходит не одновременно из-за ошибки в постановке	Будет отражено в GOE (если ошибка в исполнении). Переплетение должно происходить одновременно.	Черта не будет засчитана
Если переплетение выполняется в Парах/Линиях	Пары/Линии не разрешены при выполнении черты Переплетение	Черта не будет засчитана

2020-2021 – РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ТЕХНИЧЕСКОЙ БРИГАДЫ ПО СИНХРОННОМУ КАТАНИЮ

СИТУАЦИЯ	ПРИМЕЧАНИЯ	ТЕХНИЧЕСКАЯ БРИГАДА
ТВИЗЛОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ (ТЕ)		
Если ¼ команды или более выполняют разные твизлы (не по причине падения)	Количество оборотов не учитывается	Элемент без уровня
Если Твизловый элемент выполнен после Элемента без хвата, и между этими элементами нет другого Элемента из Состава Хорошо Сбалансированной Программы		Элемент без уровня
Если между Твизлами более четырех (4) постановок ноги на лед	Пятая (бая) постановка ноги может быть входом в следующий твизл	Элемент понижается на один (1) уровень
Если ¼ команды или более допустила любую из следующих ошибок во время исполнения твизла (не по причине падения): - Твизл выполнен на двух ногах (две ноги во время вращения) (не включая въездную и выездную дугу) - Работа колена во время всего Твизла, или его части/Тройки вместо Твизла - Как минимум 360° твизла выполнена на одном месте	¼ команды или более могут допустить одну и ту же или разные типы ошибок во время исполнения твизла (может быть несколько ошибок во время исполнения одного и того же твизла)	Будет засчитано количество правильно исполненных поворотов до того момента, как произошла ошибка
Если исполняется третий (3) твизл как Черта из Группы С, и один (1) из двух (2) первых твизлов не будет засчитан	Любые другие Черты, исполненные во время третьего (3) твизла не будут учитываться при присвоении уровня ТЕ	Третий (3) твизл (Черта) не пойдет в зачет уровня ТЕ
Если прыжок или танцевальный прыжок выполнен до начала первого (1го) или второго (2го) твизла и произошла смена позиции свободной ноги до начала твизла	Твизл должен следовать непосредственно за прыжком или танцевальным прыжком, но небольшая пауза перед началом вращений твизла в выбранной позиции твизла разрешены	Черта будет засчитана