

# МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОЮЗ КОНЬКОБЕЖЦЕВ

## **Коммюнике No. 2084**

(Изложение)

### **СИНХРОННОЕ КАТАНИЕ**

**Это Коммюнике заменяет Коммюнике 2008 и разъяснения для Коммюнике 2008, включенные в Коммюнике ИСУ 2012**

**Состав хорошо сбалансированной программы на сезон 2017-2018**

Milan,  
Апрель 11, 2017  
Lausanne,

**Jan Dijkema**, President

**Fredi Schmid**, Director General

© Ульяна Чиркова - русский перевод (ред. 25.04.2017)

# Состав хорошо сбалансированной программы на сезон 2017-2018

**ВНИМАНИЕ:** Базовые стоимости Элементов будут одинаковыми для всех Элементов, указанных в списке Элементов на выбор (Взрослые и Базовые Новисы), или указанных на выбор из Группы (А, В и С)

## **ВЗРОСЛЫЕ (ADULT) (6 Элементов)**

### **ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:**

1. Элемент **Пересечение + Точка Пересечения (pi)**
  - Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
2. **Линейный** Элемент - Блок
3. Элемент с **Пивотом** - Линия
4. **Вращающийся** Элемент - Колесо
5. **Перемещающийся** Элемент - Круг
6. **На выбор один (1) элемент из списка:**
  - **Креативный** Элемент**ИЛИ**
  - **Комбинированный** Элемент

*Для Базовых Новисов (А и В):* Команды могут исполнять элементы любого уровня, но максимальный уровень, который может быть присвоен - это на один (1) уровень меньше максимально возможного. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

*Продвинутых Новисов:* Команды могут исполнять элементы наивысшей группы сложности, и наивысший уровень будет засчитан, при правильном исполнении. Дополнительные Черты наивысшей группы сложности могут быть исполнены и будут засчитаны.

## **БАЗОВЫЕ НОВИСЫ (6 Элементов)**

### **ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:**

1. Элемент **Пересечение + Точка пересечения (pi)**
  - Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
2. **Линейный** Элемент - Линия
3. Элемент с **Пивотом** - Блок
4. **Вращающийся** Элемент - Колесо
5. **Перемещающийся** Элемент - Круг
6. **На выбор один (1) элемент из списка:**
  - **Креативный** Элемент**ИЛИ**
  - **Комбинированный** Элемент

## **ПРОДВИНУТЫЕ НОВИСЫ (7 Элементов)**

### **ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ПЯТЬ (5) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:**

1. Элемент **Пересечение + Точка пересечения (pi)**
  - Добавочная черта (Точка пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если будет выполнена правильно
2. Элемент **Движение**
3. Элемент **Без Хвата**
4. Элемент с **Пивотом** - Блок
5. **Перемещающийся** Элемент - Круг

### **ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы**

#### **Группа А**

- **Вращающийся** Элемент - Колесо
- **Линейный** Элемент - Линия

#### **Группа В**

- **Креативный** Элемент
- **Комбинированный** Элемент

## **ЮНИОРЫ, КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (Пять (5) требуемых Элементов)**

1. Элемент **Пересечение + Точка Пересечения (p1)**
  - Требуется исполнить Угловое Пересечение
  - Требуется дополнительная черта (точка пересечения (p1))
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
2. Элемент **Без Хвата**
  - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
3. Элемент с **Пивотом** - Блок
  - Требуется пивот, выполненный в конфигурации четыре (4) линии
  - Смена центра пивота разрешена и будет засчитана при правильном исполнении
4. Элемент **Синхронное Вращение**
  - Требуется вращение стоя
5. **Смещающийся** Элемент - Колесо
  - Смещение должно происходить в конфигурации три (3) спицы
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении

## **ЮНИОРЫ, ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (7 Элементов)**

**ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ЧЕТЫРЕ (4) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТА:**

1. **Два Разных Пересечения**
  - a. Одно пересечение + Точка Пересечения (p1)
    - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (p1)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
  - b. Одно пересечение без Точки Пересечения
    - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (p1)) не будет засчитана

*В списке планируемых элементов команды должны указывать I+p1 или I*
2. Элемент **Без Хвата**
3. **Парный** Элемент

## **ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы**

### **Группа А**

- Элемент **Движение**
- Элемент **Синхронное Вращение**

### **Группа В**

- **Креативный** Элемент
- **Комбинированный** Элемент

### **Группа С**

- **Линейный** Элемент - Блок
- **Линейный** Элемент - Линия
- **Вращающийся** Элемент - Колесо
- **Вращающийся** Элемент - Круг

## СЕНЬОРЫ, КОРОТКАЯ ПРОГРАММА (5 Элементов)

1. Элемент **Пересечение**
  - Требуется исполнить пересечение Хлыстом
  - Требуется дополнительная черта (точка пересечения (pi))
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
2. Элемент **Движения**
  - Одно Движение Произвольного катания (fm) должно быть выполнено каждым фигуристом
  - Требуемое движение произвольного катания (fm) - одна (1) спираль без поддержки свободной ноги, выполненная, как минимум, половиной (1/2) команды
  - Команда может исполнить любое другое движение произвольного катания (fm) по желанию (другая половина команды). Как минимум четыре (4) фигуриста должны сделать попытку исполнения спирали
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
3. Элемент **Без Хвата**
  - Требуется дополнительная черта Дорожка Шагов
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении
4. Элемент с **Пивотом** - Блок
  - Требуется пивот, выполненный в конфигурации три (3) линии
  - Смена центра пивота разрешена и будет засчитана при правильном исполнении
5. Смещающийся Элемент - Колесо
  - Смещение должно происходить в конфигурации четыре (4) спицы
  - Черты разрешены и будут засчитаны при правильном исполнении

## СЕНЬОРЫ, ПРОИЗВОЛЬНАЯ ПРОГРАММА (9 Элементов)

**ПРОГРАММА ДОЛЖНА ВКЛЮЧАТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ШЕСТЬ (6) ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ:**

1. Две (2) Различных Групповых Поддержки
  - a. **Групповая Поддержка с Вращением**
    - Должна включать вращения, требуемые для уровней
  - b. **Групповая Поддержка**, которая только скользит
    - Может вращаться, но вращения не требуются

*В списке планируемых элементов команды должны указывать GL+вращение или GL, соответственно*
2. Два Разных Пересечения
  - a. Одно пересечение + Точка Пересечения (pi)
    - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) разрешена и будет засчитана, если исполнена правильно
  - b. Одно пересечение без Точки Пересечения
    - Дополнительная Черта (Точка Пересечения (pi)) не будет засчитана

*В списке планируемых элементов команды должны указывать I+pi или I*
3. Элемент **Без Хвата**
4. **Парный** Элемент

**ПЛЮС на выбор по одному (1) Элементу из каждой Группы**

### Группа А

- Элемент **Движение**
- Элемент **Синхронное Вращение**

### Группа В

- **Креативный** Элемент
- **Комбинированный** Элемент

### Группа С

- **Линейный** Элемент - Блок
- **Линейный** Элемент - Линия
- **Вращающийся** Элемент - Колесо
- **Вращающийся** Элемент - Круг